



GEbruikersHANDLEIDING

# LG Digital Signage

(MONITOR SIGNAGE)

---

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bedient en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

Android 8.0

# INHOUDSOPGAVE

<b>INLEIDING .....</b>	<b>4</b>	<b>ZOEKER.....</b>	<b>20</b>
<b>ZIJBALK.....</b>	<b>5</b>	- Bladeren op categorie.....	21
- Terugtoets .....	5	- Bewerking van bronnen.....	21
- Starttoets .....	5	- Rangschikkingsmenu .....	23
- Recente taken.....	5	- Afsluiten .....	25
- Snelle notitie.....	6	<b>INSTELLINGEN .....</b>	<b>25</b>
- Hulpmiddelen voor aantekeningen.....	6	- [Wireless & networks].....	25
- Schermbeveiliging .....	6	- [Device].....	25
- Kleine hulpmiddelen .....	7	- [Personal].....	26
Spotlight		- [System].....	26
[CountDown]		<b>BROWSER.....</b>	<b>26</b>
Stopwatch		<b>[KEEPER] .....</b>	<b>27</b>
Klas in de lucht		<b>AANRAAKMENU .....</b>	<b>29</b>
Stemming en uitkomst		<b>CLOUD DRIVE .....</b>	<b>29</b>
Beantwoorder		<b>SCREEN SHARE PRO-</b>	
Kiezer		<b>HANDLEIDING.....</b>	<b>30</b>
Bericht		- Software-inleiding.....	30
[Manager]		- Installaties .....	30
- Aanraakmenu.....	14	Werkomgeving	
<b>OPMERKING.....</b>	<b>14</b>	Serverinstallatie	
- Menu.....	15	Client downloaden en installeren	
- Afsluiten .....	16	- Serverinleiding.....	33
- Selectie.....	17	Toestemmingsmodus	
- Pen.....	18	Scherm delen vanaf server	
- Gum.....	18	Serveractivering	
- Wisser.....	18	Schermen splitsen	
- Vorm .....	18	Presentatie van bestanden	
- Zwerven.....	19	- Inleiding clients .....	40
- Tekentafel.....	19	Mobiel apparaatgebruik	
- Ongedaan maken .....	19	Bediening PC-apparaat	
- Herstellen.....	19	- Geavanceerde verbingscode.....	51
- Pagina toevoegen .....	19		
- Vorige pagina .....	20		
- Paginering .....	20		
- Volgende pagina .....	20		

- Instellingsmenu.....54
- [General Setting]
- Gedetailleerd instellingsmenu

## **MEDIA-SPEC. .... 59**

- Film.....59
- Foto.....62

## **MEERDERE PRODUCTEN BEDIENEN ..... 63**

- Opdrachthereferentielijst.....63
- Protocol voor transmissie/ontvangst.....64

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

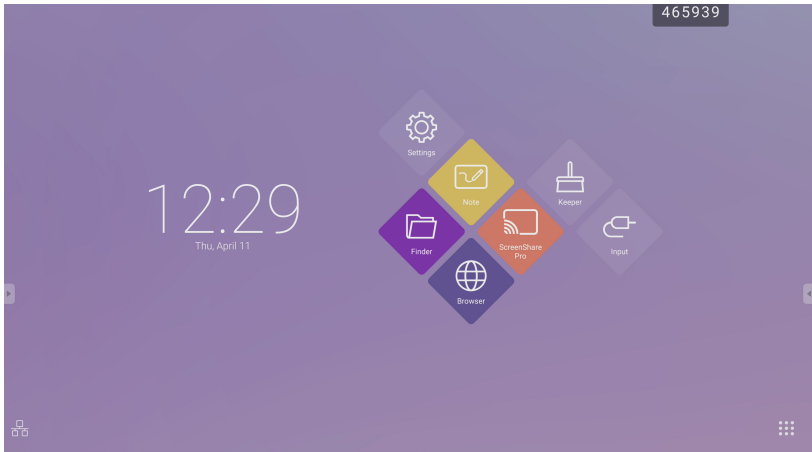
Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechten beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

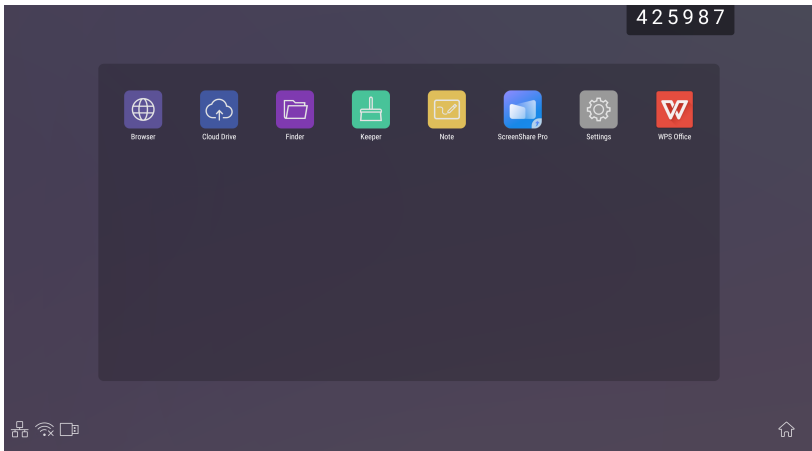
# INLEIDING

OS is een applicatiebesturingssysteem voor slimme tablets. U kunt de interface van het startprogramma direct openen door het apparaat te openen, zoals weergegeven in Afb. 1-1.





Afbeelding 1-1 Interface startprogramma

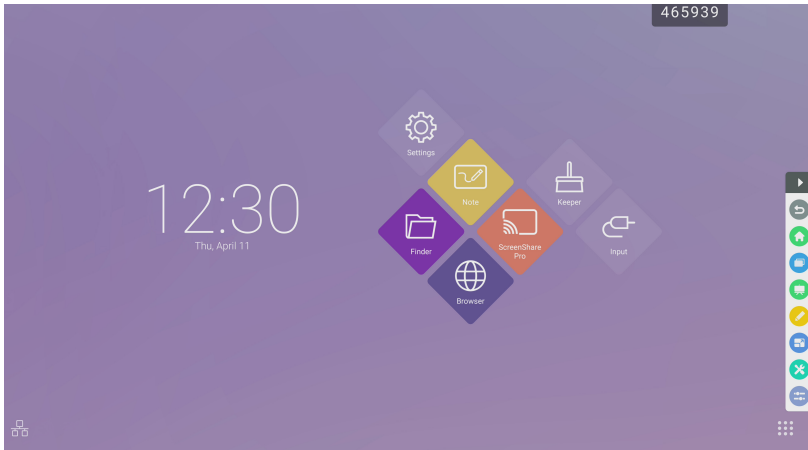
Klik op de -knop rechts onderaan om toegang te krijgen tot de apps, zoals weergegeven in Afb. 1-2.



Afbeelding 1-2 Apps


# ZIJBALK

- Klik op de knop  of  aan beide zijden op de zijbalk om deze weer te geven. In Afb. 2-1 wordt een voorbeeld getoond van hoe de zijbalk aan de rechterkant kan worden geopend. Functies van de zijbalk zijn onder andere de terugtoets, de starttoets, recente taken, snelle notitie, hulpmiddelen voor aantekeningen, schermbeveizing en kleine hulpmiddelen.
- In de instellingen kan een geldig pad worden ingesteld voor de zijbalk.




Afbeelding 2-1 Zijbalkknop

## Terugtoets

Klik op  om terug te keren naar de laatste bedieningsinterface.

## Starttoets

Klik op  om terug te keren naar het bureaublad.

## Recente taken

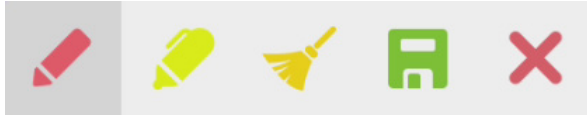
Klik op  om het venster te openen om de recent uitgevoerde taken weer te geven. U kunt alle voortgangen met één toets verwijderen of voortgangen verwijderen door ze naar links of rechts te slepen.

## Snelle notitie




Klik op  om notitie te openen. U kunt objecten schrijven, wissen, selecteren, enz. Voor details, zie "3 notitie".

## Hulpmiddelen voor aantekeningen


Klik op  om de hulpmiddelen voor aantekeningen te openen zoals in Afb. 2-5-1. Het hulpprogramma bevat functies als aantekeningen, wissen met een gebaar, schermafbeelding en afsluiten. Wanneer de snelle notitie wordt gebruikt, is deze functie niet beschikbaar.



Afbeelding 2-5-1 Hulpprogramma voor aantekeningen





- Aantekeningen: Nadat u deze modus hebt geopend, hebt u volledig toegang tot de aantekeningenmodus en kunt u rechtstreeks schrijven en notities maken op de interface. U kunt de kleur van de pen wijzigen door erop te klikken.
- Wissen: Klik op  om het hele scherm te wissen
- Schermafbeelding opslaan: Klik op  om de huidige schermafbeelding op te slaan.
- Afsluiten: Klik op  om de aantekeningenmodus af te sluiten.

## Schermbevriezing


Klik op de -knop om de hulpmiddelen voor schermbevriezing te openen. U kunt het scherm bevroren en tegelijkertijd op het huidige scherm in- of uitzoemen.



Afbeelding 2-6-1 hulpprogramma voor schermbevriezing

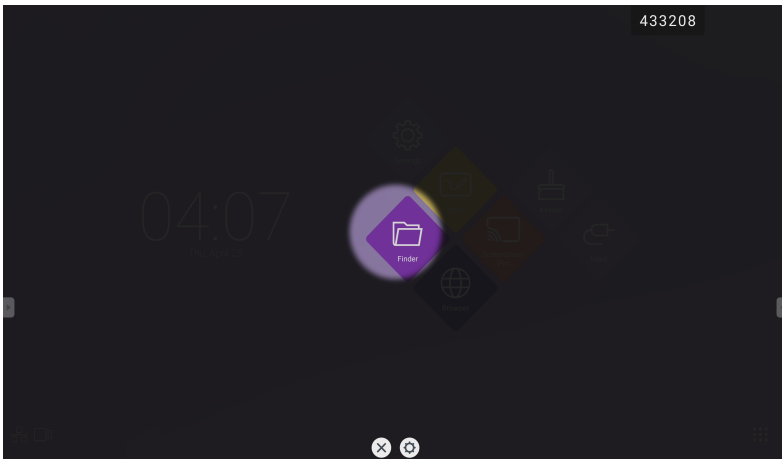
- Inzoomen: Klik op  om in te zoomen op het huidige scherm.
- Uitzoomen: Klik op  om uit te zoomen op het huidige scherm.
- Terugkeren: Klik op  om terug te keren naar de oorspronkelijke grootte van het scherm.
- Afsluiten: Klik op de -knop om schermbevriezing af te sluiten.

## Kleine hulpmiddelen

Klik op  om de keuzebox voor hulpmiddelen te openen, onder andere spotlight, aftellen, stopwatch en klas in de lucht.

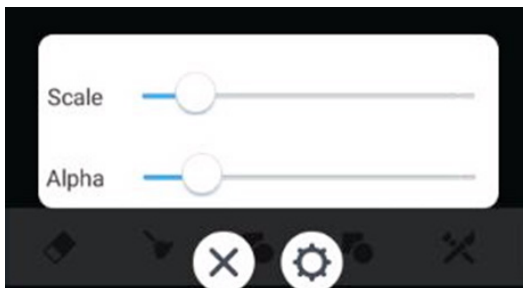
### Spotlight

- Klik op het -pictogram om de spotlight te openen, zoals weergegeven in Afb. 2-7-1-1. De spotlight kan worden gebruikt om de aandacht van het publiek te vestigen op het gebied dat u wilt benadrukken.
- Sleep in het zwarte gebied om het door de spotlight gemarkeerde gebied te verplaatsen.



Afbeelding 2-7-1-1 Interface spotlight

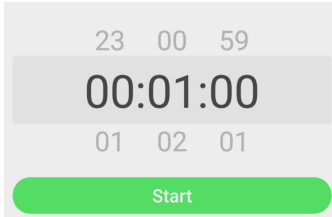
- [Settings] Klik op  om het venster te openen, zoals weergegeven in Afb. 2-7-1-2.
  - [Scale] Versleep de schuifregelaar om het bereik van de spotlight aan te passen. U kunt het bereik van de spotlight ook met twee vingers aanpassen.
  - [Alpha] Versleep de schuifregelaar om de transparantie van het gedeelte waar de spotlight op valt, in te stellen.
- De spotlight uitschakelen. Klik op  om de spotlight uit te schakelen.



Afbeelding 2-7-1-2 Interface spotlight

## [CountDown]

- Klik op de -knop om het kleine hulpprogramma voor aftellen te openen, zoals getoond in Afb. 2-7-2-1.
- Klik op de [START]-knop om het aftellen te starten, zoals weergegeven in Afb. 2-7-2-2.
- Klik op [PAUSE] om het aftellen te pauzeren. Klik op de knop [RESET] om het aftellen naar de beginstatus in te stellen.




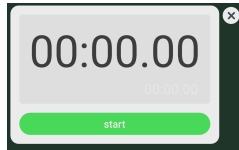
Afbeelding 2-7-2-1 Eerste interface voor het aftellen



Afbeelding 2-7-2-2 Interface aftellen

## Stopwatch


Klik op de -knop om de stopwatch te starten, zoals weergegeven in Afb. 2-7-3-1. Functies als stopwatch, pauzeren van de stopwatch, voortzetten van de stopwatch en opnieuw instellen zijn inbegrepen. Wanneer u het andere gebied aanraakt, wordt de stopwatch naar de onderkant van het venster verplaatst.

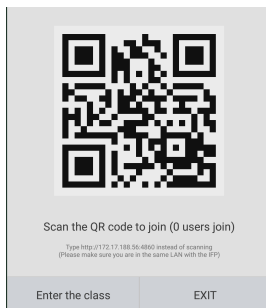


Afbeelding 2-7-3-1 Stopwatch



## Klas in de lucht

- Klik op  les bijwonen. Nadat de leerlingen de QR-code hebben gescand om aan de les deel te nemen, klikt de leraar op [ENTER THE CLASS].
- Zorg ervoor dat u in hetzelfde LAN zit als de IFP.





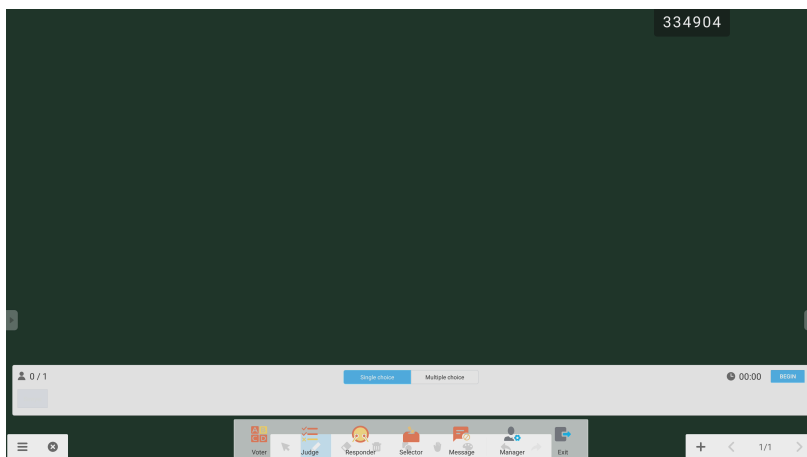
Afb. 2-7-4-1 QR-code



Afb. 2-7-4-2 Menubalk

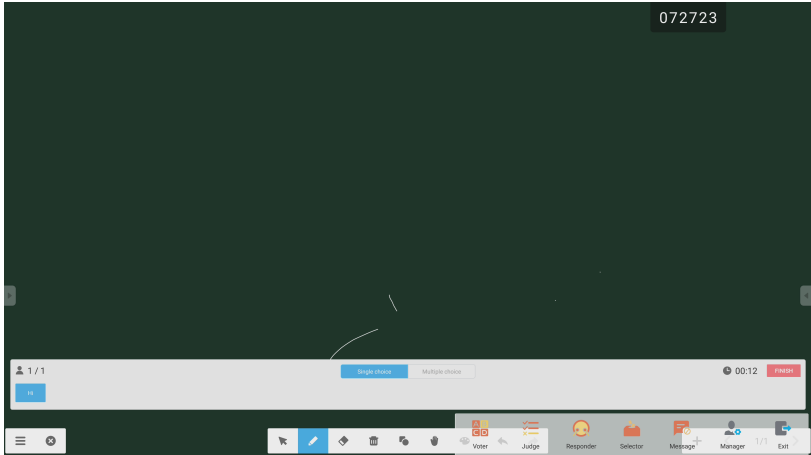
## Stemming en uitkomst

Klik op de -knop of de -knop om de antwoordbalk in de onderste hoek van de onderwijsinterface te laten verschijnen. Klik op [Single choice] of [Multiple choice] om het vraagtype te selecteren.



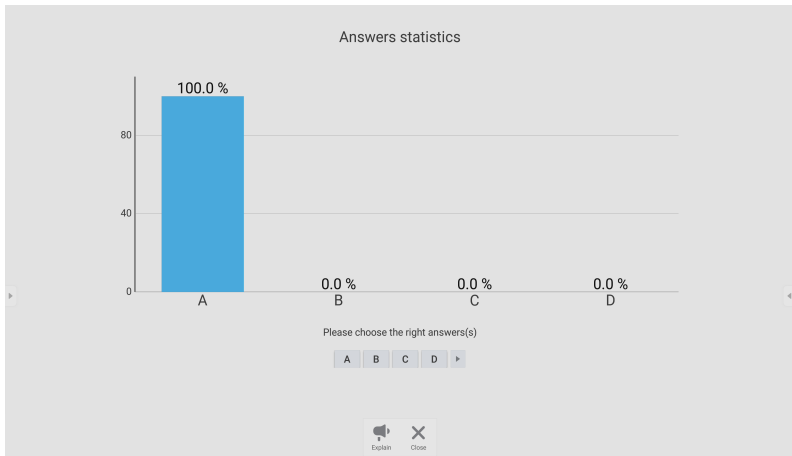
Afb. 2-7-4-1-1 Stemming

Antwoord: Klik op [Begin] om de vraag te beantwoorden. Nadat de leerlingen de vraag hebben beantwoord, worden hun namen blauw.



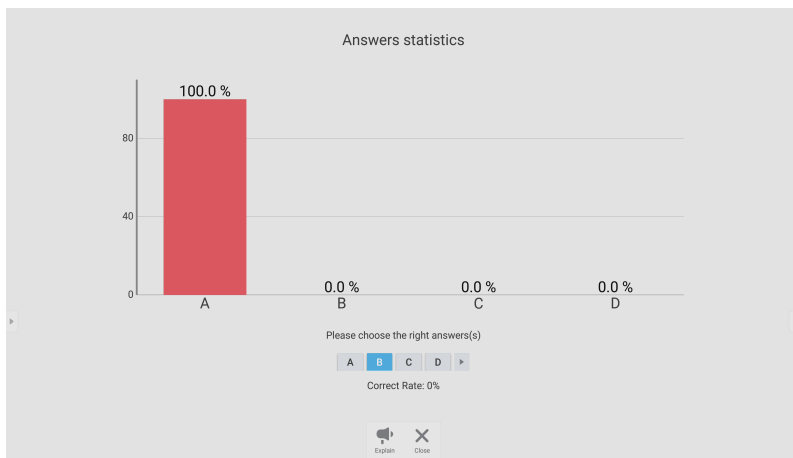
Afb. 2-7-4-1-1 Stemming

Antwoordstatistieken: Klik op [Finish] om het beantwoorden van vragen te voltooien. Vervolgens kunt u de pagina met antwoordstatistieken openen.




Afb. 2-7-4-1-3 Antwoordstatistieken

Kies het juiste antwoord/de juiste antwoorden en bereken het aantal juiste antwoorden.



Afb. 2-7-4-1-4 Antwoordstatistieken

Uitleggen: Klik op de  [Explain]-knop op de antwoordstatistieken om de lespagina te openen. Gebruikers kunnen de uitleg van een vraag bekijken als ze de antwoorden controleren.

072723

Voter Judge Responder Selector Message Manager Exit

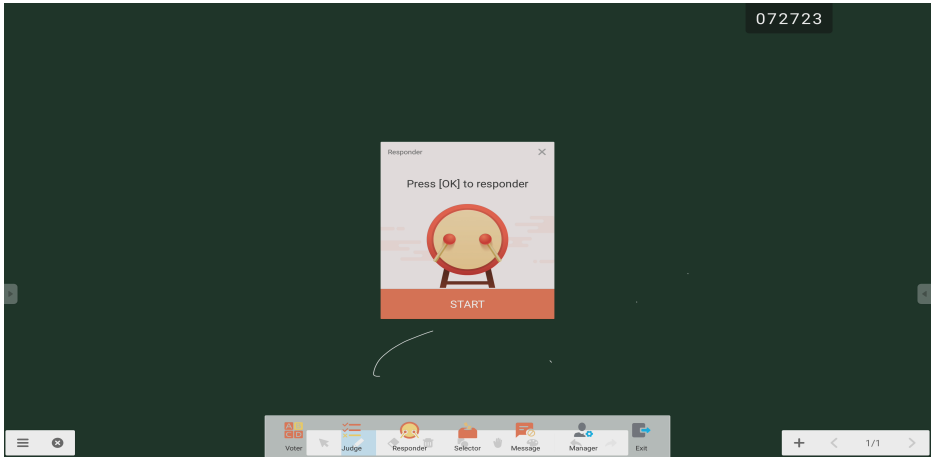
Answers statistics

Option	Percentage
A	100.0 %
B	0.0 %
C	0.0 %
D	0.0 %

Afb. 2-7-4-1-5 [Explain]

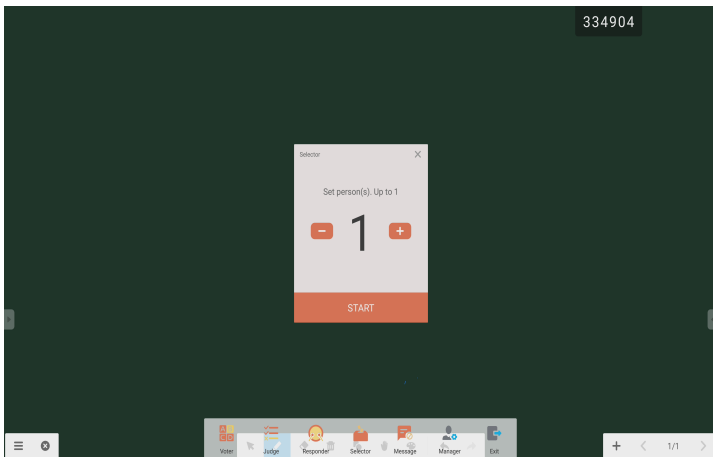
## Beantwoorder

Klik op de 🗨️ -knop om toegang te krijgen tot het antwoordgedeelte. Leerlingen kunnen antwoorden door op de [OK] -toets te drukken.



Afb. 2-7-4-2-1 Antwoorden

## Kiezer

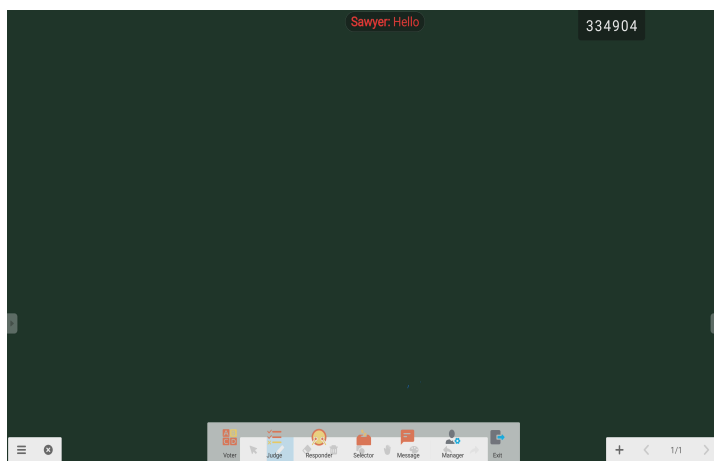


Afb. 2-7-4-2-1 Kiezer

Klik op de 🗑️ -knop om leerlingen te kiezen die de vragen mogen beantwoorden.

## Bericht

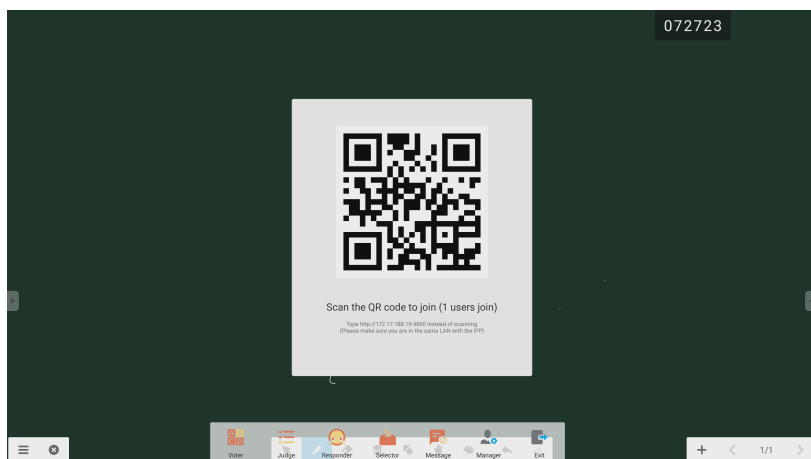
Nadat het bericht is geactiveerd, kunnen leerlingen het bericht op de mobiele telefoon openen. De berichten worden in realtime op de tablet bijgewerkt.



Afb. 2-7-4-4-1 Bericht


## [Manager]

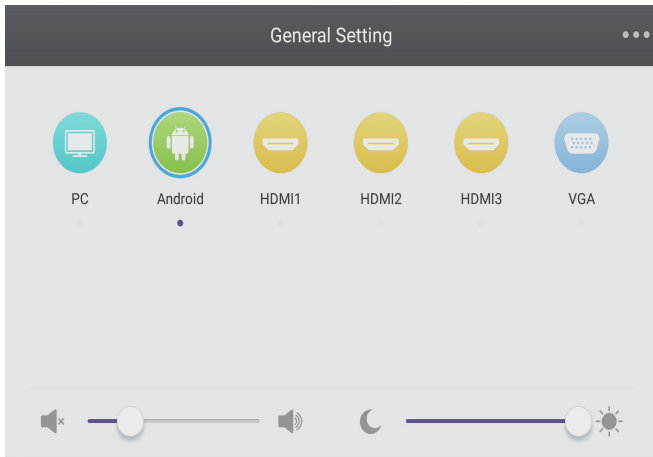
Klik op de [Manager]-knop om de QR-code te openen, zodat de leerlingen makkelijker kunnen meedoen aan de les.



Afb. 2-7-4-5-1 [Manager]

## Aanraakmenu

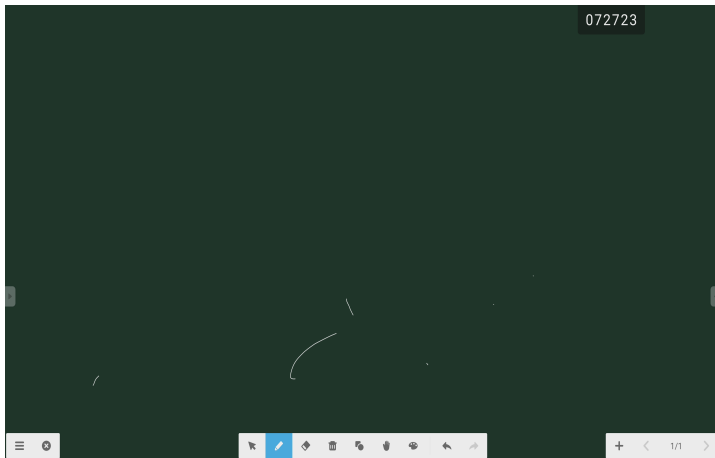
Klik op  om het aanraakmenu te openen.



Afb. 2-8-1 [General Setting]


## OPMERKING

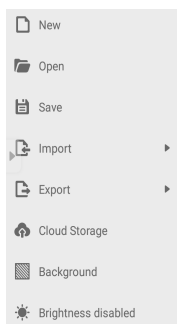
Klik op  om notitie te openen, zoals getoond in Afb. 3-1.








Afb. 3-1 notitie

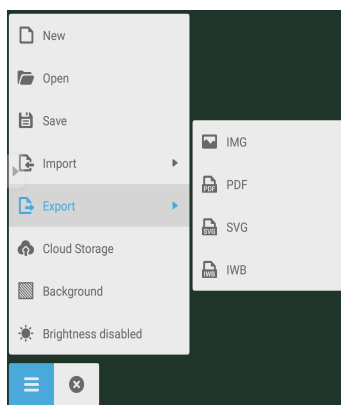
## Menu

Klik op  om het menu te openen zoals getoond in Afb. 3-1-1. Het menu biedt gebruikers opties voor bediening en opslag op de achtergrond.






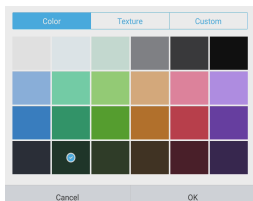
Afb. 3-1-1 Startmenu

- [New] Klik op de -knop om een whiteboard-bestand te maken.
- [Open] Klik op de -knop om het bestandselectievenster te openen. U kunt het lokale .enb- of .iwb-bestand openen.
- [Save] Klik op de -knop om het huidige document op te slaan met bladeren in .enb-indeling.
- [Import] Klik op de -knop om het IMG-, PDF-, SVG-bestand naar de whiteboard-courseware te importeren.
- [Export] Klik op de -knop om de huidige whiteboard-courseware in IMG-, PDF-, SVG- of IWB-indeling te exporteren.

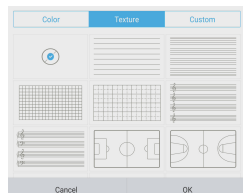


Afb. 3-1-2 [Export]

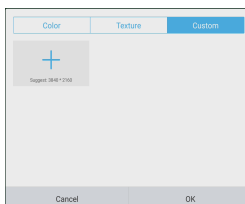
- [Cloud Storage] Klik op de -knop om het huidige bestand te exporteren en te uploaden naar Google Drive en OneDrive.
- [Background] Klik op  om de achtergrondkleur van de huidige pagina te wijzigen; deze is standaard donkergroen. Klik op een kleur om de achtergrondkleur van de pagina in te stellen op de kleur van uw keuze.
- [Brightness disabled] Klik op  om de automatische aanpassing van de helderheid te activeren; deze is standaard uitgeschakeld.



Afb. 3-1-3 Achtergrondkleur




Afb. 3-1-4 Achtergrondpatroon




Afb. 3-1-5 Aangepaste achtergrond

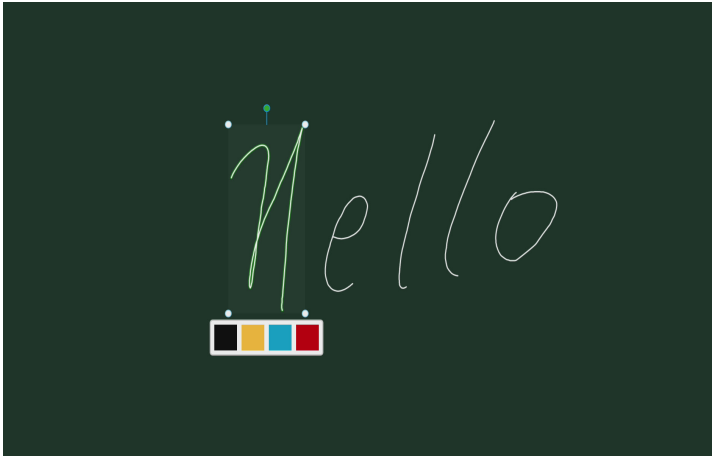
## Afsluiten

Klik op de  afsluitknop om terug te keren naar de hoofdinterface. Als het huidige document niet wordt opgeslagen, wordt het promptvenster geopend en kunnen gebruikers de bestandsnaam invoeren om het huidige document op te slaan. Als het huidige document is opgeslagen, hoeft u het niet opnieuw op te slaan. U kunt de software direct verlaten en terugkeren naar de hoofdinterface.



## Selectie

- Klik op de -knop om de selectiebewerking op de objecten van de pagina uit te voeren. Door een figuur te tekenen en te sluiten of op het object in de interface te klikken, kunt u het object dat u selecteert verplaatsen of erop in- of uitzoomen, zoals weergegeven in Afb. 3-3-1.
- Scheiding van hand en SmartPen: Wanneer de werkbalk bij de notitie-software in selectiefunctie is, kunnen gebruikers direct schrijven door de SmartPen op de notitie te gebruiken, zonder de werkbalk in de schrijfstatus te hoeven zetten.

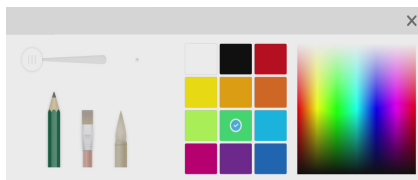


Afb. 3-3-1 Selectie

- 1) Verplaatsen: Selecteer en omcirkel het geselecteerde object om het naar een willekeurige locatie te verplaatsen.
- 2) In- of uitzoomen.
  - a. Selecteer door te omcirkelen en bedien het geselecteerde object met twee punten om erop in of uit te zoomen en het huidige object van kleur te laten veranderen naar zwart, geel, blauw of rood.
  - b. Bedien de pagina met twee punten om globaal in of uit te zoomen op de huidige pagina.

## Pen

Klik op de  penknop om het venster met peninstellingen te openen. Nadat u het formaat en de kleur van het handschrift hebt ingesteld, verschijnt het handschrift op de plaats waar u moet schrijven wanneer u vershuift.




Afb. 3-4-1 Peninstelling

- Pen: Inclusief potlood en een rij kwasten. Potlood is standaard ingesteld.
- Handschriftformaat: Verschuif de schuifbalk met het handschriftformaat om het formaat van het handschrift te wijzigen.
- Handschriftkleur: Klik op de kleur van de kleurschijf aan de rechterkant om de gewenste handschriftkleur te wijzigen.


## Gum

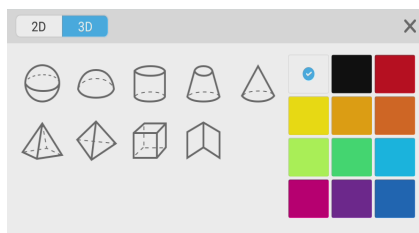
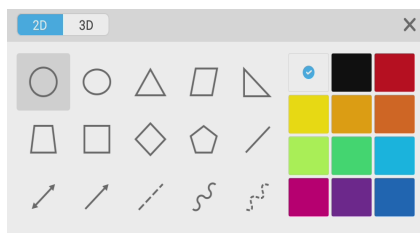
Klik op  om de wisser te selecteren. Selecteer door het object te omcirkelen dat u wilt wissen.

## Wisser

Klik op  om het hele scherm te wissen.


## Vorm

- Klik op de  vormknop om het vormvenster te openen.
- We bieden 2D- en 3D-vormen die u kunt kiezen.



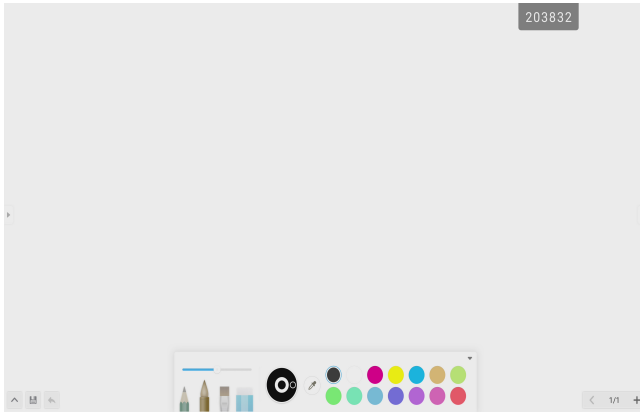
Afb. 3-7-1 Vormvenster

## Zwerven

Klik op  om de zwerfmodus te selecteren. U kunt het hele scherm verplaatsen door te schuiven

## Tekentafel


Klik op de  om de tekentafel te openen, zoals weergegeven in Afb. 3-8-1.




Afb. 3-8-1 Interface tekentafel

- Pen: Potlood is standaard geselecteerd, inclusief potlood, schrijfkwest, een rij kwasten en een gum.
- Palet: Selecteer de kleur en klik op het palet om te tekenen in de gekozen kleur.
- Kleurenkiezer: Klik op  om de kleurenkiezer te activeren en de ronde kleurenkiezer te openen in het tekentafelgebied. Sleep deze naar de gewenste kleur en klik om het kiezen van de kleur te voltooien. In dit geval is de penkleur de geselecteerde kleur.
- Kleurenschijf: Gebruikers kunnen de kleur van de kleurencirkel wijzigen door de kleur van de kleurenschijf te wijzigen.


## Ongedaan maken

Klik op de  knop voor ongedaan maken om de vorige bewerking ongedaan te maken.


## Herstellen

Klik op  om de vorige ongedaan gemaakte bewerking te herstellen. Deze knop bevindt zich in de verborgen status voordat een bewerking ongedaan is gemaakt.


## Pagina toevoegen

Klik op de -knop om een nieuwe pagina toe te voegen.


## Vorige pagina

Klik op de -knop om terug te gaan naar de vorige pagina. Als de huidige pagina de eerste pagina is, kunt u niet op deze knop klikken.


## Paginerig

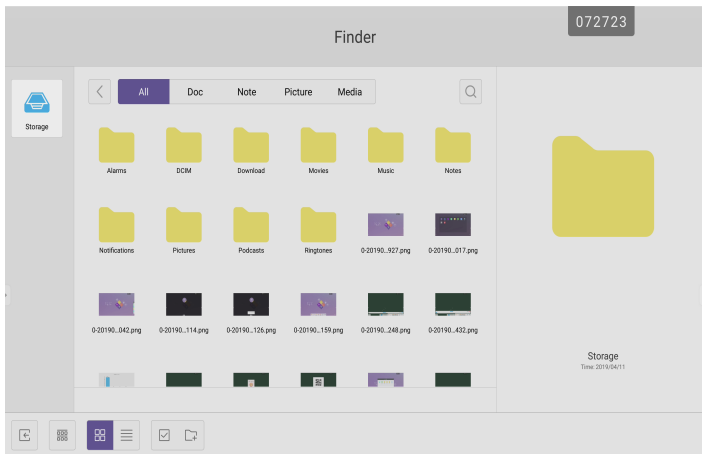
Klik op  paginerig om de miniatuur van alle pagina's te laden. U kunt ook direct op de miniatuur klikken die u wilt weergeven.

## Volgende pagina

Wanneer de huidige pagina niet de laatste pagina is, klikt u op  om naar de volgende pagina te gaan.

## ZOEKER


Klik op  om het bladeren door bestanden te openen zoals getoond in Afb. 4-1. Hiermee kunt u bladeren door de bestanden die in het systeem zijn opgeslagen, zoals een document, whiteboardtekst, video, foto en audio. Daarnaast kunt u hiermee automatisch een extern USB-apparaat identificeren, bladeren door bestanden op categorie, zoeken naar bestanden, enz.



Afb. 4-1 Bladeren door bestanden


## Bladeren op categorie

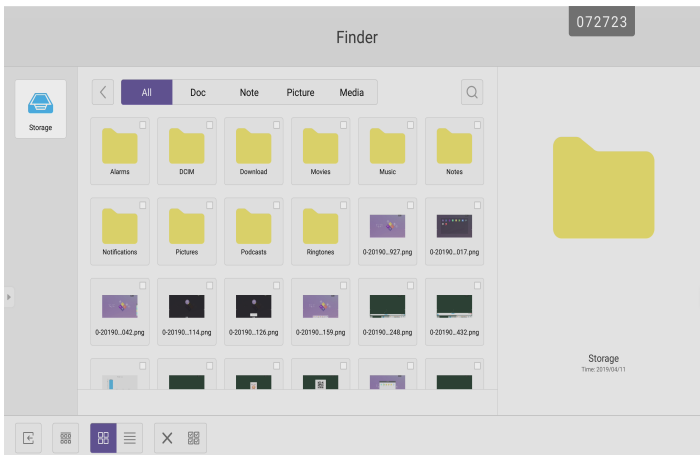
Gebruikers kunnen door de bronnen bladeren die in het systeem zijn opgeslagen op basis van categorie, inclusief document, whiteboardtekst (pagina's die zijn opgeslagen door het whiteboard en snelle schermafbeelding), video, foto en audio.

- [All]: Bij toegang tot de interne opslagmodule worden alle bronnen standaard weergegeven.
- [Doc]: Klik op Doc om door PPT-, Word-, Excel- of PDF-documenten te bladeren.
- [Note]: Klik op notitie om te bladeren door bestanden en snelle schermafbeeldingen die zijn opgeslagen door het whiteboard.
- [Picture]: Klik op Picture om door de opgeslagen afbeeldingen te bladeren; indelingen zoals .jpg, .jpeg, .png, .bmp en .gif worden ondersteund.
- [Media]: Klik op Media om door de opgeslagen video's te bladeren; indelingen zoals .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg worden ondersteund.
- Zoeken: Voer in het invoervak in de rechterbovenhoek van de interface de bronnaam in waarnaar u wilt zoeken en klik op  om te zoeken naar de bronnen. Door bijvoorbeeld "woord" in te voeren, kunt u bronnen vinden waarvan de naam "woord" is.


## Bewerking van bronnen

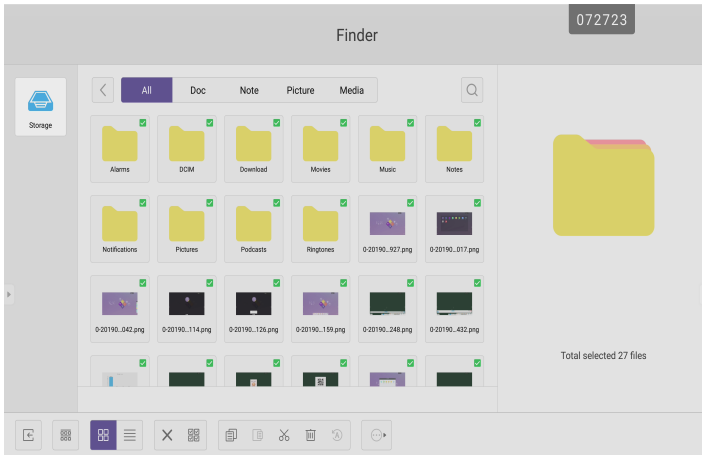
Gebruikers kunnen de bronnen die in het systeem zijn opgeslagen bewerken, waaronder maken, selecteren, alles selecteren, annuleren, selecteren, kopiëren, plakken, knippen, verwijderen, hernoemen en nog veel meer.

- Selecteren: Klik op de -knop om over te schakelen naar ; een keuzevak verschijnt in de rechterbovenhoek van de bronnen. Vervolgens kunt u de benodigde bronnen selecteren.





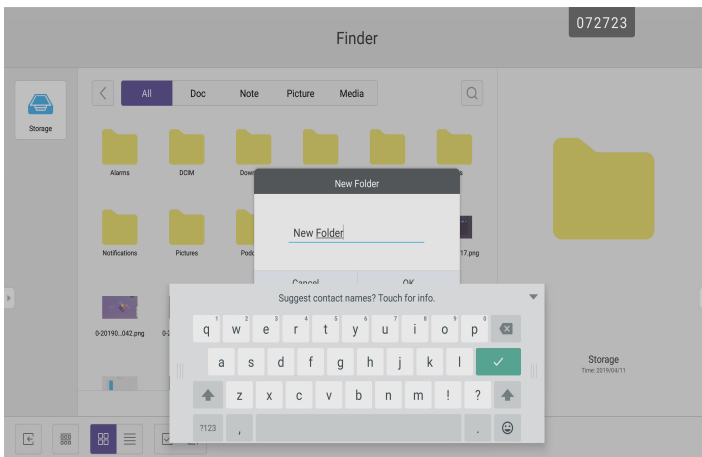
Afb. 4-2-1 Interface selecteren

- Alles selecteren: Door op de -knop te klikken, kunt u alle bronnen onder de huidige locatie selecteren.









Afb. 4-2-2 Alle interfaces selecteren


- Selectie annuleren: Klik op  om de selectie van alle bronnen te annuleren.
- Maken: Klik op  om nieuwe mappen te maken op de huidige locatie.

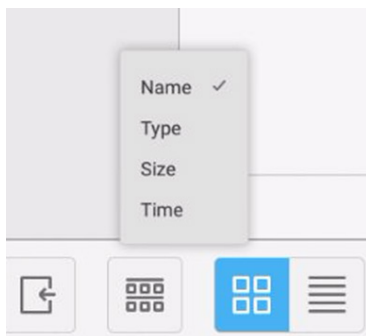


Afb. 4-2-3 Nieuwe map

- **Kopiëren:** Wanneer de bron is geselecteerd, verschijnt de knop Kopiëren. Klik op  om de momenteel geselecteerde bron te kopiëren.
- **Knippen:** Wanneer de bron is geselecteerd, verschijnt de knop Knippen. Klik op  om de momenteel geselecteerde bron te knippen.
- **Verwijderen:** Klik op  om de geselecteerde bron te verwijderen.
- **Plakken:** Wanneer er momenteel een bron wordt gekopieerd of geknipt, is de -knop beschikbaar. Gebruikers kunnen de gekopieerde/geknipte bron naar de opgegeven locatie plakken. U kunt de plakbewerking alleen uitvoeren wanneer de standaardmap "alle" bronlocaties weergeeft.
- **Naam wijzigen:** Klik op  om de naam van de geselecteerde bron te wijzigen.
- **Meer:** Klik op  om de knop "Verzenden naar" te openen. U kunt het geselecteerde bestand naar de doelmap verzenden.
- Klik op een bepaalde bron; het bronbewerkingsmenu wordt onderaan het venster geopend. U kunt bewerkingen van de huidige bron uitvoeren zoals verwijderen, kopiëren, knippen, plakken en hernoemen.


## Rangschikingsmenu

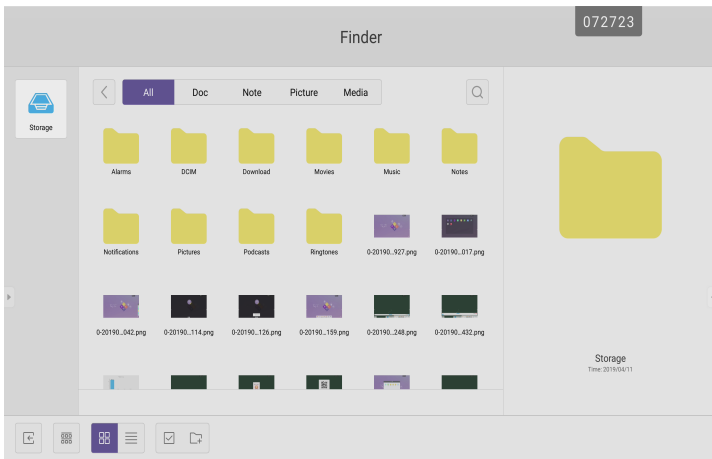
Klik op de  rangschikingsknop om het menu te openen zoals getoond in Afb. 4-3-1. U kunt de bronnen rangschikken, inclusief rangschikken op basis van de naam, het type, de grootte en de tijd. Bronnen worden standaard op naam gerangschikt.




Afb. 4-3-1 Rangschikingsmenu

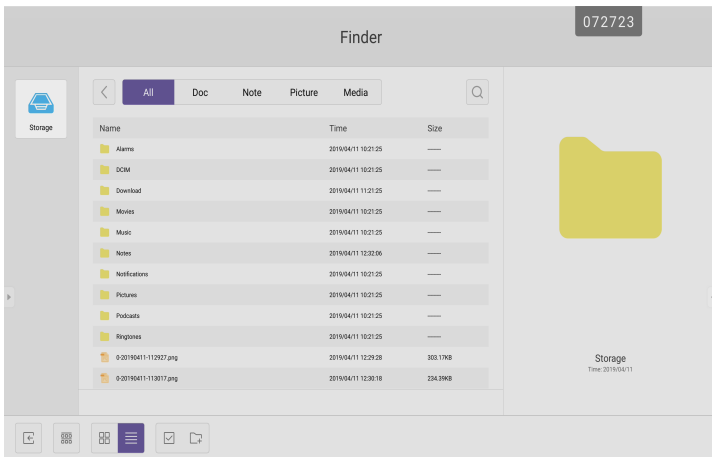
- **[Name]:** Wanneer [Name] is geselecteerd, worden de weergegeven bronnen gesorteerd op bronnaam.
- **[Type]:** Wanneer [Type] is geselecteerd, worden de weergegeven bronnen gesorteerd op brontype.
- **[Size]:** Wanneer [Size] is geselecteerd, worden de weergegeven bronnen gesorteerd op basis van de grootte van de bron.
- **[Time]:** Wanneer [Time] is geselecteerd, worden de weergegeven bronnen gesorteerd op basis van de brontijd.

Tegel: Klik op  om de bronnen weer te geven in de vorm van een pictogram. De bronnen worden standaard weergegeven in de vorm van een pictogram, zoals weergegeven in Afb. 4-3-2.



Afb. 4-3-2 Tegelweergave


Lijst: Klik op  om over te schakelen naar weergave van de bronnen met gedetailleerde informatie, zoals weergegeven in Afb. 4-3-3.




Afb. 4-3-3 Lijstweergave

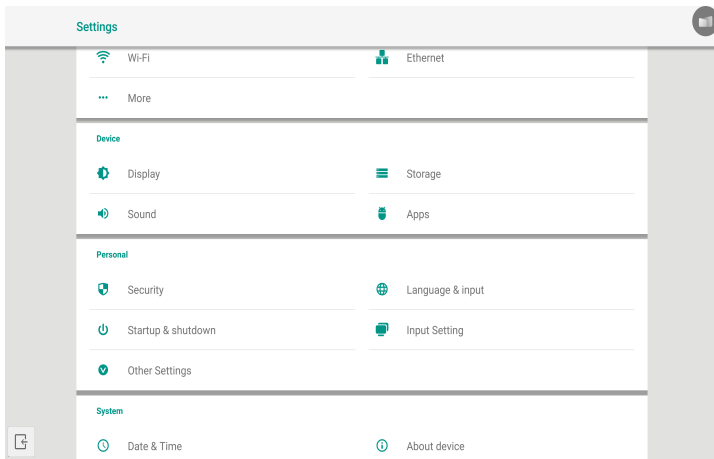


## Afsluiten

Klik op  om het bladeren door bestanden te verlaten en terug te keren naar de startpagina.

## INSTELLINGEN

Klik op de -knop om de instelling te openen, zoals weergegeven in Afb. 5-1. U kunt tikken om de instelloptie aan te klikken om te selecteren, waaronder [Wireless & networks], [Device] en [Personal].



Afb. 5-1 Instellingsmenu

## [Wireless & networks]

U kunt instellen of het netwerk moet worden ingeschakeld en of het netwerk moet worden bekeken, inclusief het MAC-adres, IP-adres, masker en gateway.

\* Wi-Fi Direct en Bluetooth worden niet ondersteund.

## [Device]

Weergave: achtergrond instellen en Pixelverschuiving.

## [Personal]

- Beveiliging: Alle CA-certificaten die u vertrouwt.
- Taal en invoer: Taal en invoermethode instellen.
- Opstarten en afsluiten: Stel opstartkanaal in, stand-by na opstarten
- Invoerstelling: Pad hernoemen.
- Andere instelling: De schuifwerkbalk en FloatBar instellen; instellen van de single-vinger en multi-vinger voor het schrijven van notities.


## [System]

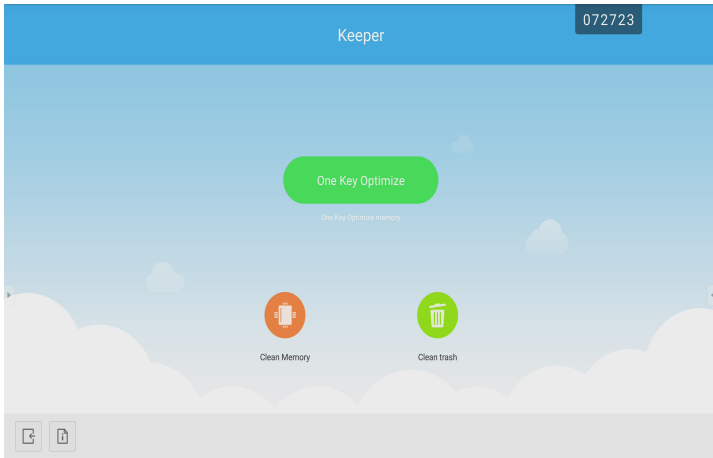
Datum en tijd instellen en apparaatgegevens.

# BROWSER

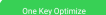

Wanneer het netwerk normaal is verbonden, klikt u op de -knop en voert u de website in om toegang te krijgen tot de webpagina.

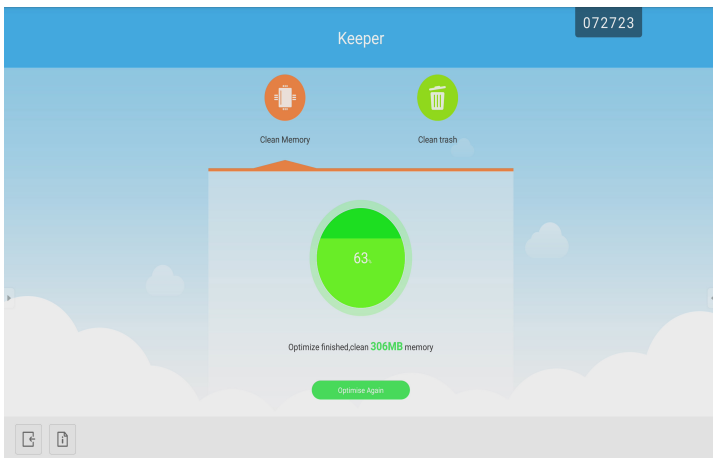
# [KEEPER]

- Klik op  om de interface van [Keeper] te openen zoals getoond in Afb. 8-1. U kunt geheugenoptimalisatie, garbage clean en hardwarecontrole uitvoeren op de slimme tablet.



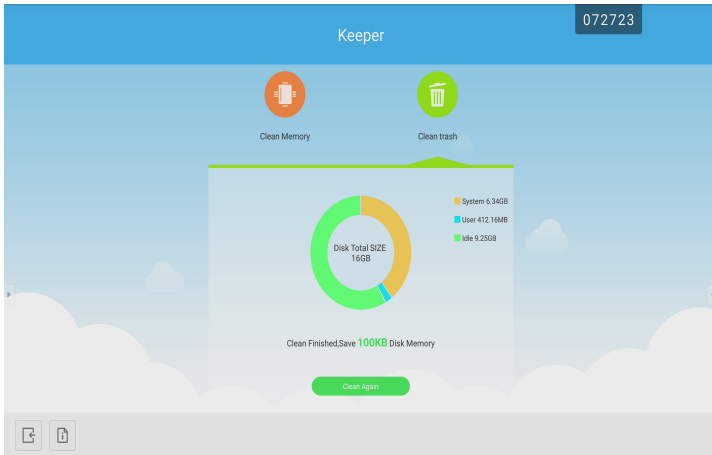
Afb. 8-1 [Keeper]

- [One Key Optimize]: Klik op  om het geheugen te optimaliseren, de prullenbak van de schijf leeg te maken en hardwareproblemen met één toets te controleren.
- [Memory Clean]: Klik op  om het geheugen te optimaliseren.





Afb. 8-2 [Memory Clean]


- [Garbage Clean]: Klik op  om de schijfprullenbak te legen.

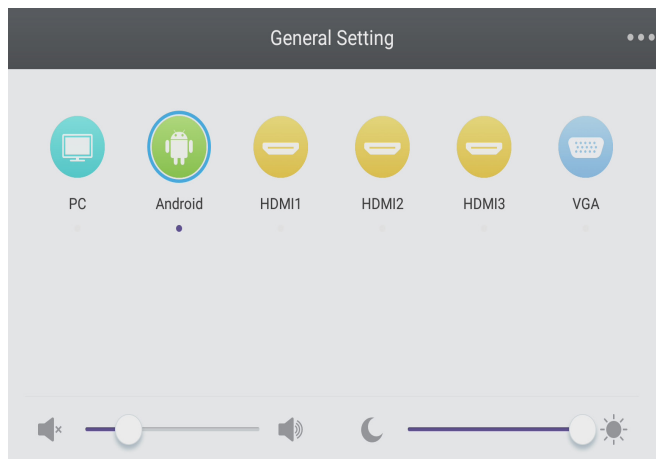


Afb. 8-2 Garbage Clean

- Versie-informatie: Klik op  om de systeemversie-informatie van het apparaat te bekijken.
- Afsluiten: Klik op  om de [Keeper] af te sluiten en terug te keren naar de hoofdinterface.

## AANRAAKMENU

Klik op de -knop, of schuif met uw vinger omhoog vanaf de onderkant van het scherm om toegang te krijgen tot het aanraakmenu.



Afb. 9-1 [General Setting]

- PC: Selecteer de PC-invoer.
  - Android: Selecteer de Android-invoer.
  - HDMI: Selecteer de HDMI-ingang.
  - VGA: Selecteer de VGA-ingang.
  - AV: Selecteer de AV-ingang.
  - DVI: Selecteer de DVI-ingang.
- \* Het schakelen tussen de signaalvoerders duurt enkele seconden.

## CLOUD DRIVE

Klik op de -knop om verbinding te maken met de Cloud Drive.

# SCREEN SHARE PRO-HANDLEIDING

## Software-inleiding

Screen Share Pro is op Wi-Fi gebaseerde software waarmee meerdere apparaten gelijktijdig kunnen communiceren met IFP (een afkorting van "interactive flat panel").

- 1 Zodra ze zijn verbonden met Wi-Fi, kunnen gebruikers bestanden (inclusief audio, video en foto's) van apparaten naar IFP verzenden voor presentatie.
- 2 Gebruikers kunnen IFP op hun mobiele apparaten spiegelen en IFP via mobiele apparaten bedienen.
- 3 Met Screen Share Pro kan IFP Windows en Mac omgekeerd besturen.
- 4 Gebruikers kunnen een scherm op IFP weergeven via de camera op apparaten.

## Installaties

### Werkomgeving

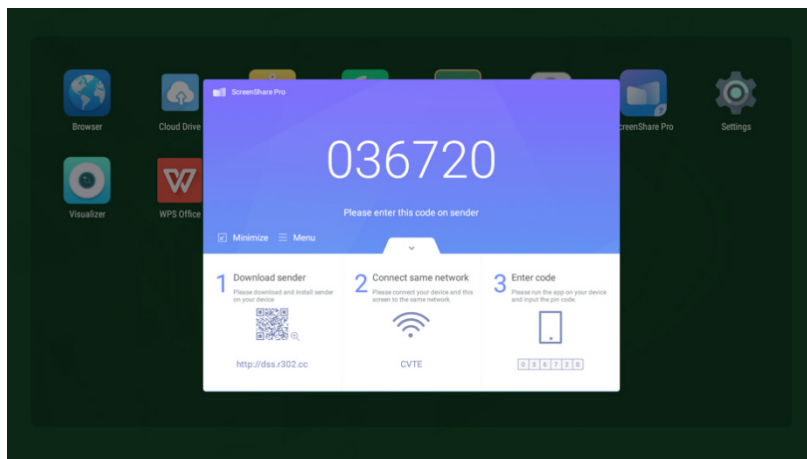
- Server (ook "ontvanger" genoemd)
  - Android 5.0 of hoger, ontworpen door de leverancier
- Client (ook wel "zender" genoemd)
  - Android 5.0 of hoger
  - iOS 8.0 of hoger
  - Windows 7/8/10
  - MacOS 10.10 of hoger
  - Chrome OS (alleen versie 1.0.7 van SSP kan werken op Chrome OS)

### Serverinstallatie

Schakel de installatie van externe apps in op Android; Kies Android Server-portfolio, dubbelklik om de applicatie te installeren.

## Client downloaden en installeren

- Nadat de software is geïnstalleerd, klikt u op het pictogram  op de desktop. Ga naar de hoofdinterface.



Afbeelding 2-3-1 Hoofdinterface van server

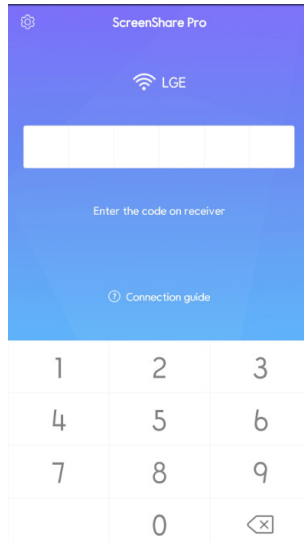
Voor Android-, iOS-, Windows- en MacOS-clients zijn de instructies als volgt.

- Scan de QR-code met een mobiel apparaat of voer het adres in de webbrowser van uw PC in om de APK (applicatieset) te downloaden. Hij herkent automatisch verschillende soorten apparaten en zorgt zo voor de juiste APK.
- In het geval van een iOS (iPhone OS) -client, wordt u na het scannen van de QR-code naar de app store geleid, waar u de app kunt downloaden.



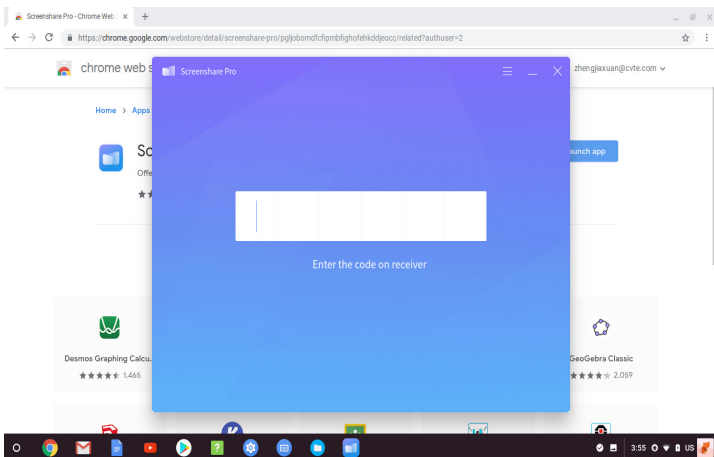
Afbeelding 2-3-2 Client-download

- Installeer de app op uw mobiele apparaten. Open de interface.



Afbeelding 2-3-3 Installatie voltooid

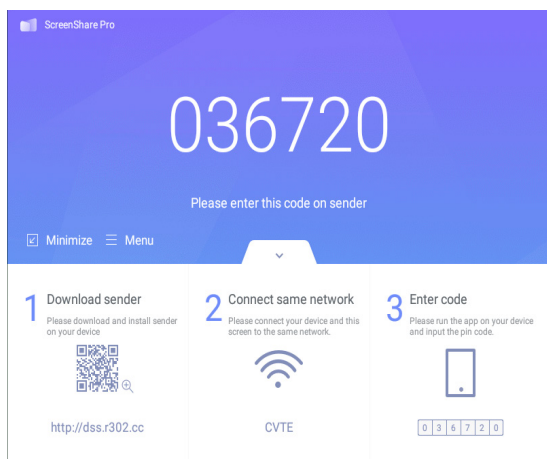
- Voer de code op de ontvanger in en begin met het delen van schermen.





## Serverinleiding

Na het installeren van de servertoepassing, volgt u de gebruikershandleiding om apparaten met IFP te verbinden.

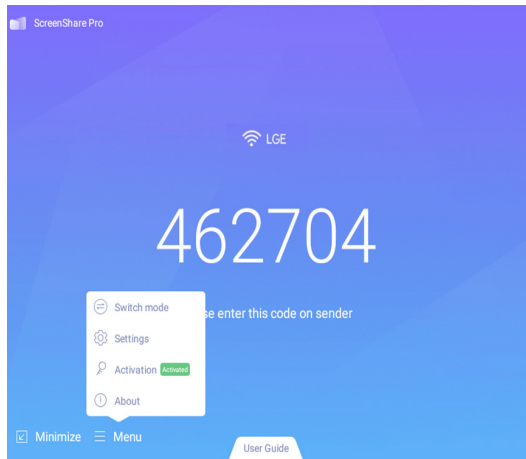


Afbeelding 3-1-1 Serverinterface

- 1 Download de clienttoepassing door de QR-code te scannen of
- 2 Het adres in de webbrowser in te voeren.
- 3 Zorg ervoor dat clientapparaten zijn verbonden met hetzelfde netwerk als IFP.
- 4 Voer dezelfde code op de apparaten in om verbinding te maken met IFP.

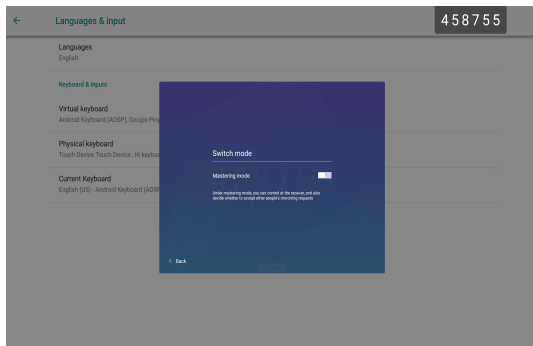
## Toestemmingsmodus

Klik op [Switch mode] in de kolom [Menu].



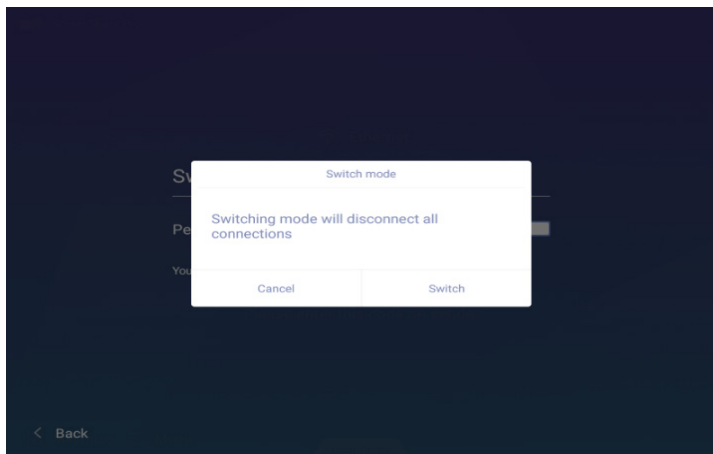
Afbeelding 3-1-2 [Menu]

Switch mode door op de knop te klikken. Activeer de software voordat u overschakelt naar de mastermodus.



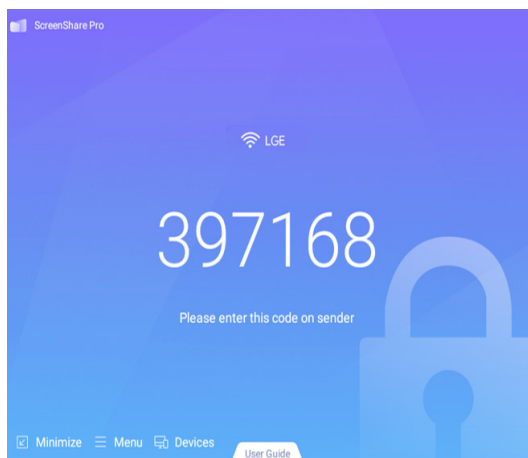
Afbeelding 3-1-3 [Switch mode]

Wanneer u de mastermodus kiest, wordt u eraan herinnerd dat alle aangesloten apparaten zijn losgekoppeld.



Afbeelding 3-1-4 Herinnering Switch mode

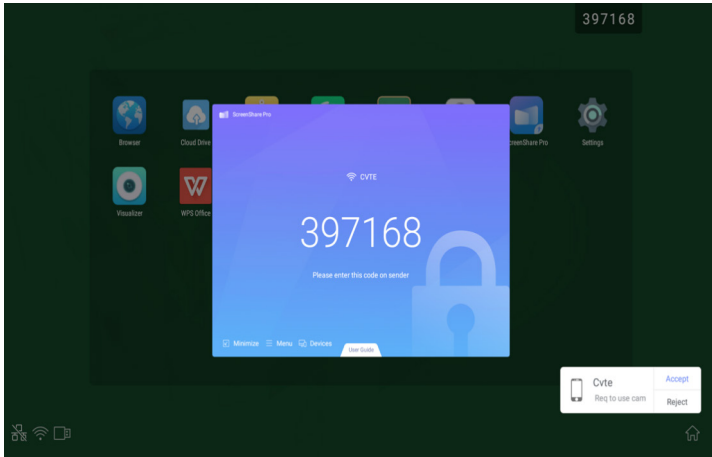
Na het overschakelen naar de hoofdmodus, ziet u in de interface een toegevoegde kolom voor apparaten.



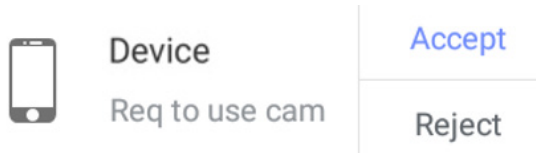
Afbeelding 3-1-5 Interface voor mastermodus

In de hoofdmodus moeten alle clients worden goedgekeurd door de IFP-server voordat ze het scherm kunnen delen. Er zijn twee manieren om dit toe te staan.

- 1 Verzoeken kunnen in een pop-upvenster worden weergegeven. Klik op [Accept] om te accepteren of op [Reject] om apparaten te weigeren.

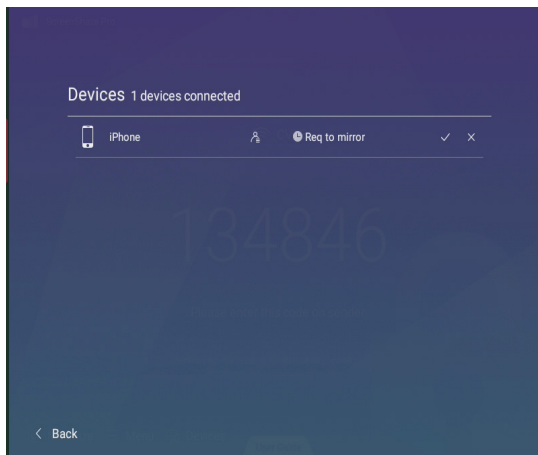


Afbeelding 3-1-6 Pop-upvenster voor verzoek



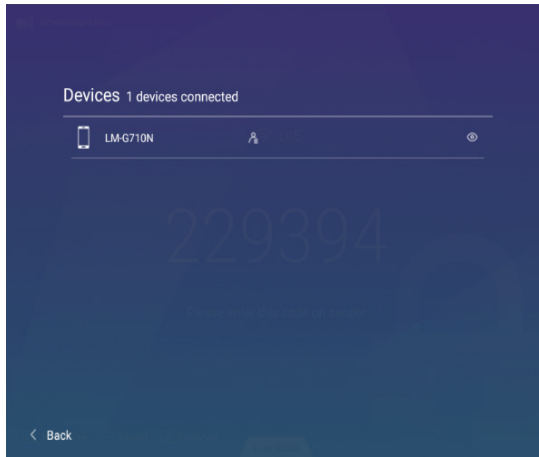
Afbeelding 3-1-7 Klik op [Accept] of [Reject]

- 2 Klik op de apparaatkolom om verzoeken te bekijken. Kies  om te accepteren of  om te weigeren.



Afbeelding 3-1-8 Apparatenlijst

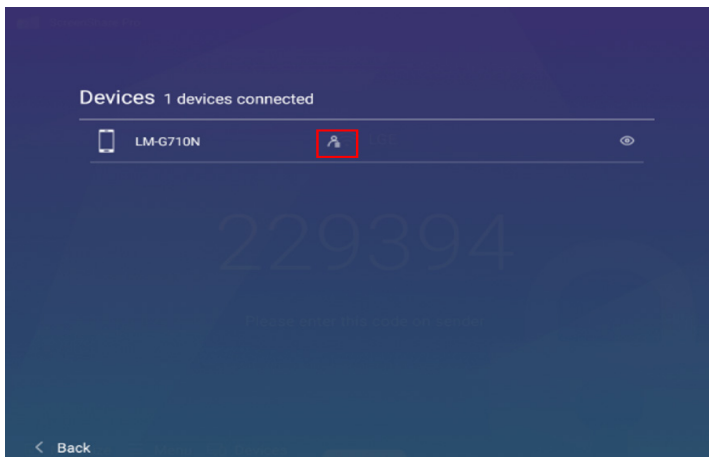
- 3 Na acceptatie door de server kunnen clientapparaten het scherm delen door via clientapparaten te bedienen of door op IFP te klikken. Ook kan de server scherm delen op elk gewenst moment beëindigen.



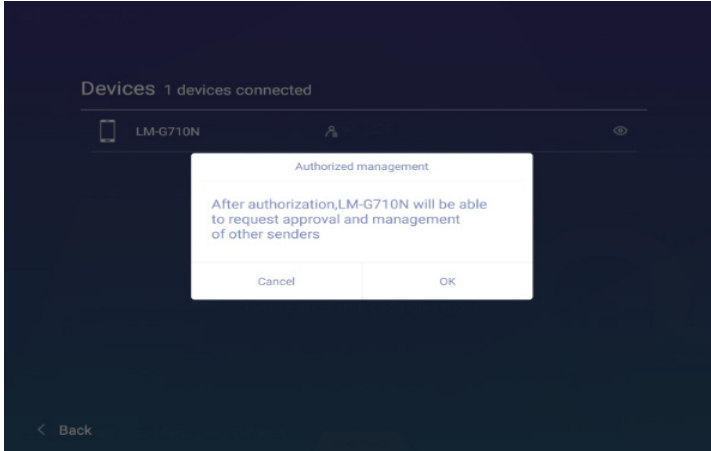
Afbeelding 3-1-9 Apparaatstatus

## Scherm delen vanaf server

Alle aangesloten apparaten worden in een kolom weergegeven. Klik om apparaten te autoriseren om verzoeken van anderen te accepteren.



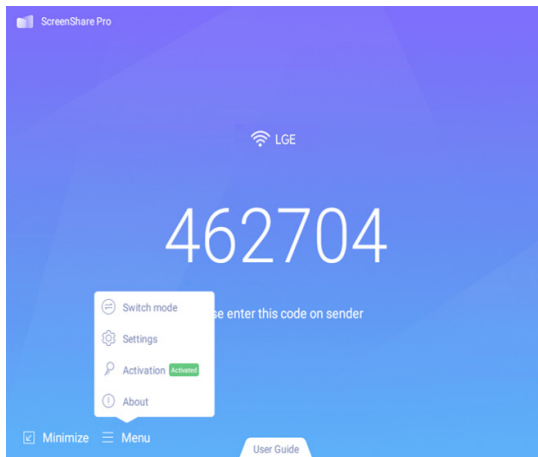
Afbeelding 3-2-1 Apparaten autoriseren



Afbeelding 3-2-2 Herinneringen voor apparaten autoriseren

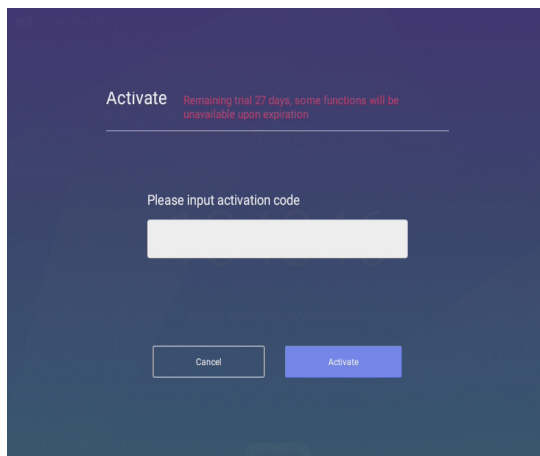
## Serveractivering

- 1 Klik op [Activation] in de kolom [Menu].



Afbeelding 3-3-1 [Activation]

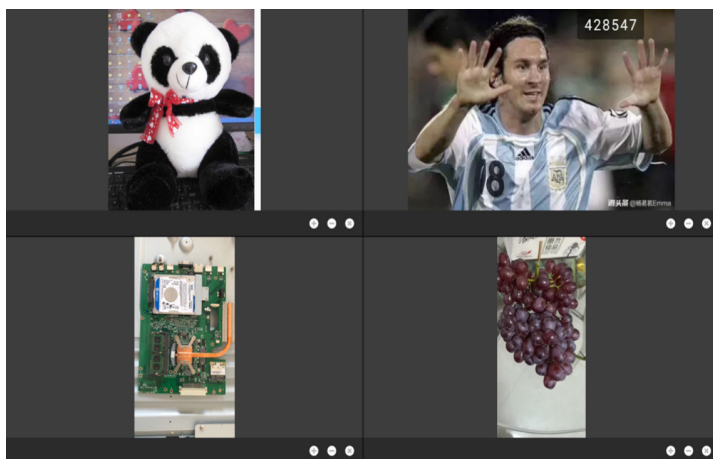
- 2 Voer de serveractivering in, voer de invoercode in en klik vervolgens op [Activation].



Afbeelding 3-3-2 Invoercode

## Schermen splitsen

Vier apparaten kunnen tegelijkertijd het scherm delen.

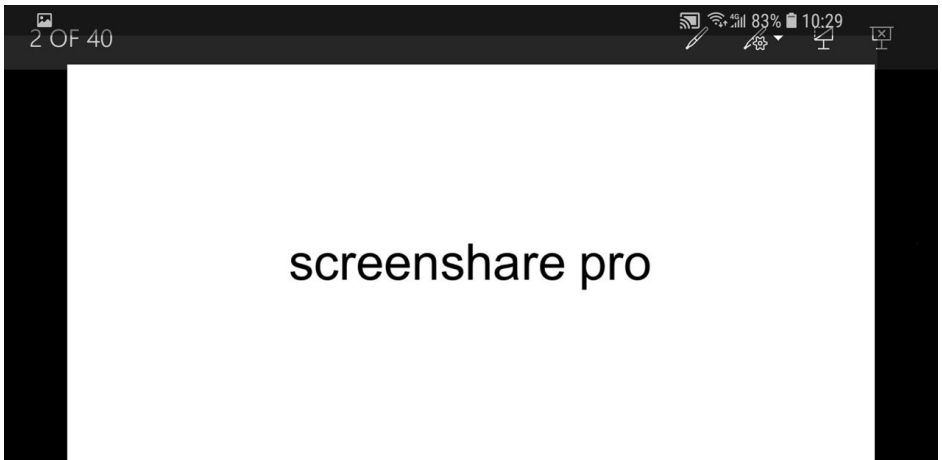


Afbeelding 3-4-1 Schermen splitsen

Klik op +/- om in/uit te zoomen; klik op X om het delen van het scherm te verlaten.

## Presentatie van bestanden

Ondersteunt PowerPoint-dia's, Keynote, enz.



Afbeelding 3-5-2 Weergave, aantekeningen en volledig scherm

- Veeg van links naar rechts om de vorige pagina te tonen, van rechts naar links om naar de volgende pagina te gaan.
- Gebruikers kunnen aantekeningen maken, dia's tonen en de modus Volledig scherm op hun apparaten afsluiten.

## Inleiding clients

Clients zijn onder meer mobiele apparaten (Android en iOS), PC en Mac.

### Mobiel apparaatgebruik

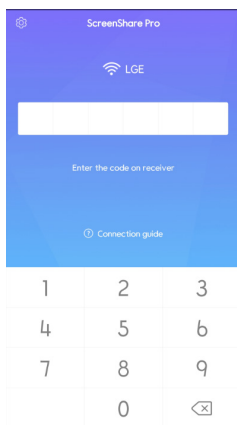
- Mobiele apparaten omvatten Android-apparaten en iOS-apparaten. App-functies zijn vergelijkbaar voor beide, met een klein verschil in UI (gebruikersinterface).
- Deze functies omvatten media (audio en video) uploaden, foto's uploaden, camera, afstandsbediening en desktop. De volgende instructies zijn beschikbaar voor mobiele iOS-apparaten.

\* Tips: De software ondersteunt alleen verticaal scherm.



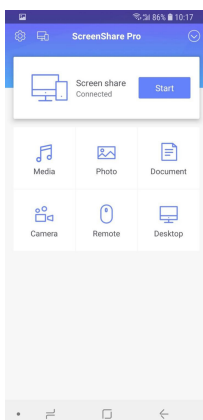
## Opstarten

Klik op  om de interface als volgt te openen.



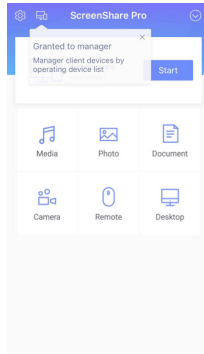
Afbeelding 4-1-1-1 Verbindingsinterface

Voer de code op IFP in om apparaten te verbinden en open de interface als volgt.

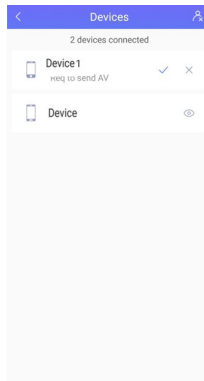


Afbeelding 4-1-1-2 Hoofdinterface

Na autorisatie door de server moet er een nieuwe kolom in de clientinterface verschijnen, waar het geautoriseerde apparaat verzoeken van andere apparaten kan zien en verzoeken van andere apparaten kan accepteren of weigeren.



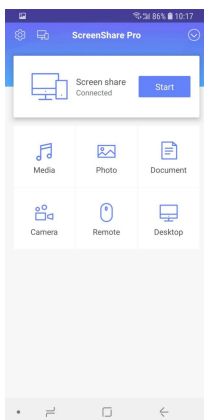
Afbeelding 4-1-1-3 Interface na autorisatie



Afbeelding 4-1-1-4 Klik om te accepteren/weigeren

## Screen Share

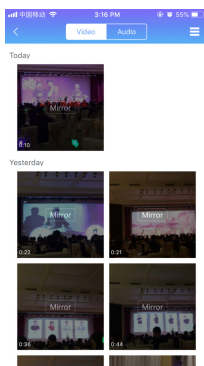
Klik op de [Start]-knop om het scherm te spiegelen.





Afbeelding 4-1-2-1 Scherminterface voor mobiele apparaten

## Audio/video uploaden


Klik op  om audio/video te uploaden.



Afbeelding 4-1-3-1 Audio-/video-upload

- Klik op de voorbeeldafbeelding van audio/video om deze op IFP te tonen.
- Klik op  om over te schakelen van de standaardinterface voor het uploaden van video naar audio één.
- Klik op  om over te schakelen van standaardweergave van voorbeeldweergave naar detailweergave.

## Foto's uploaden

Klik op  om foto's te uploaden.



Afbeelding 4-1-4-1 Interface voor foto's uploaden

- Klik op de voorbeeldafbeelding van de foto om deze op IFP te tonen.
- Klik op  om over te schakelen van een standaardfoto van een camerafoto naar andere albums.
- Klik op  om over te schakelen van standaardweergave van voorbeeldweergave naar detailweergave.

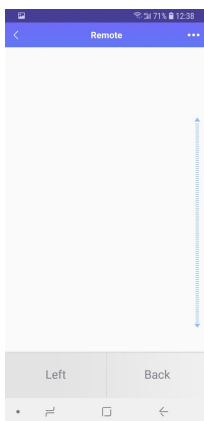
## Bestanden uploaden

Bestanden uploaden: Klik op  om de uploadmodus van bestanden te openen.





Afbeelding 4-1-5-1 Interface om bestanden te uploaden

- Klik op **Mirror** om bestanden te spiegelen op IFP.
- Bediening op afstand. Nadat ze door de server zijn geaccepteerd, worden clientapparaten als volgt automatisch in de bedieningsmodus op afstand geplaatst. Instructie hiervoor vindt u op 4-1-7 Bediening op afstand.



Afbeelding 4-1-5-2 Bedieningsmodus op afstand

## Camera

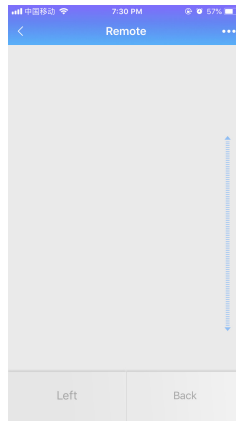
Klik op  om naar de cameramodus te gaan, klik op  om het scherm op de IFP weer te geven via de camera op uw apparaten.




Afbeelding 4-1-6-1 Camera-interface

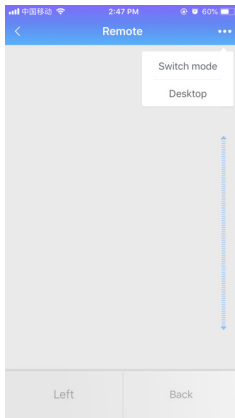
## Bediening op afstand

Klik op  om toegang te krijgen tot de interface voor aanraakmodus op afstand.

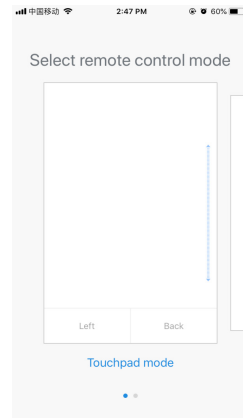


Afbeelding 4-1-7-1 Interface voor aanraakmodus op afstand

- [Switch mode]: Bediening op afstand omvat de aanraakmodus en bewegingsmodus. Klik op , kies [Switch mode], veeg om de gewenste modus te selecteren.



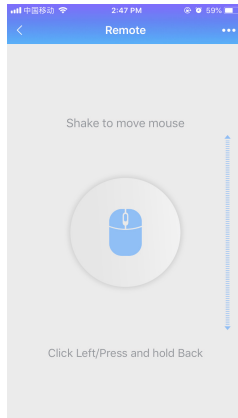
Afbeelding 4-1-7-2 [Switch mode]




Afbeelding 4-1-7-3 Vegen om te kiezen

- Aanraakmodus: Zoals wordt getoond in afbeelding 4-1-7-1, kunnen gebruikers IFP op afstand besturen door op het aanraakscherm te klikken. Er zijn twee knoppen beschikbaar.


Klik op [Left] om de linker muisknop te simuleren; klik op [Back] om de rechter muisknop te simuleren. Beweeg met één vinger over het aanraakscherm, de muispijl op IFP beweegt tegelijkertijd.

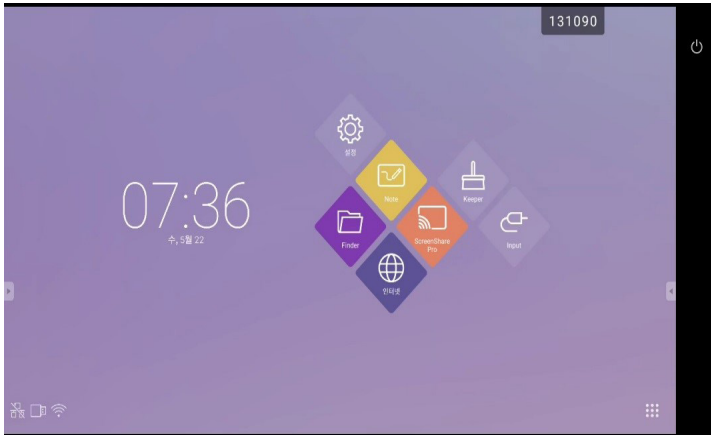


Afbeelding 4-1-7-4 Bewegingsmodus

- Bewegingsmodus: Zoals weergegeven in afbeelding 4-1-7-4, kunt u apparaten kantelen om de muis te verplaatsen. Klik op  om te kiezen.
- Terug naar bureaublad: Klik op **Desktop** om de externe modus te verlaten en terug te gaan naar het bureaublad.

## Bureaublad

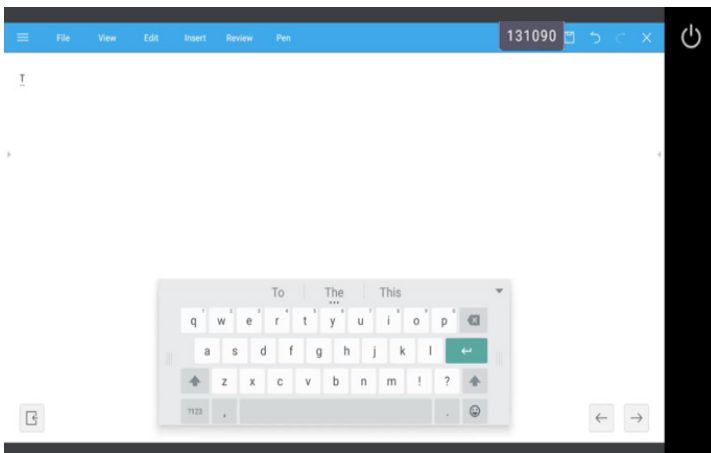
Klik op  om de synchronisatiemodus van het bureaublad te openen. In deze modus kunnen gebruikers het IFP-scherm bekijken en IFP op afstand besturen via mobiele apparaten.



Afbeelding 4-1-8-1 Synchronisatiemodus van het bureaublad

Ondersteunde aanraakbewegingen zijn als volgt:

- Eén muisklik om de linkermuisknop te simuleren; lang drukken om de rechtermuisknop te simuleren;
- Sleep met één vinger over het aanraakscherm om pictogrammen/vensters te verplaatsen;
- Plaats twee vingers op het aanraakscherm en maak een knijpbeweging naar binnen om uit te zoomen en naar buiten om in te zoomen.
- Gebruikers kunnen schrijven op de mobiele apparaten en dit verzenden naar IFP.

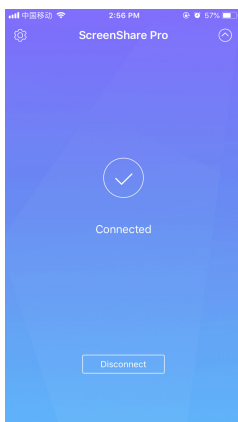


Afbeelding 4-1-8-2 Synchronisatie van de PC



## Loskoppeling

Klik op  om de loskoppelingsinterface te openen. Klik op  om clientapparaten los te koppelen en terug te gaan naar de hoofdinterface.



Afbeelding 4-1-9-1 Loskoppeling

## Bediening PC-apparaat

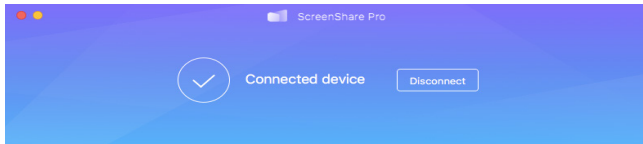
Windows, Chrome OS en MacOS hebben een vergelijkbare interface en bediening. Het volgende geldt voor Mac.

- 1 Start de software in het PC-clientapparaat op en open de hoofdinterface.



Afbeelding 4-2-1 Interface PC-clientapparaat

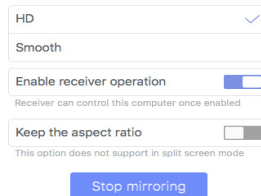
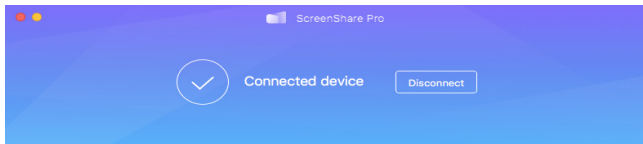
- 2 Voer de code in om verbinding te maken met IFP. Zoals te zien is in afbeelding 4-2-2, is het PC-apparaat klaar om te worden gespiegeld.



Start mirroring

Afbeelding 4-2-2 PC-client klaar om te spiegelen

- 3 Klik op **Start mirroring** om de spiegelmodus te starten. Breng indien nodig aanpassingen aan.

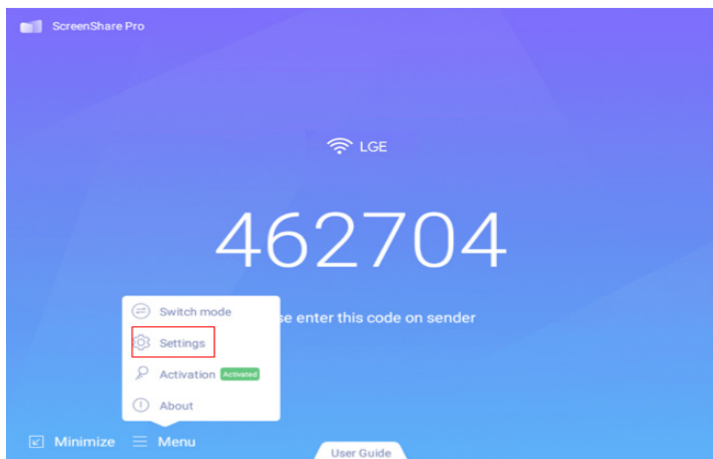


Afbeelding 4-2-3 Spiegelen van PC-clientapparaat gelukt

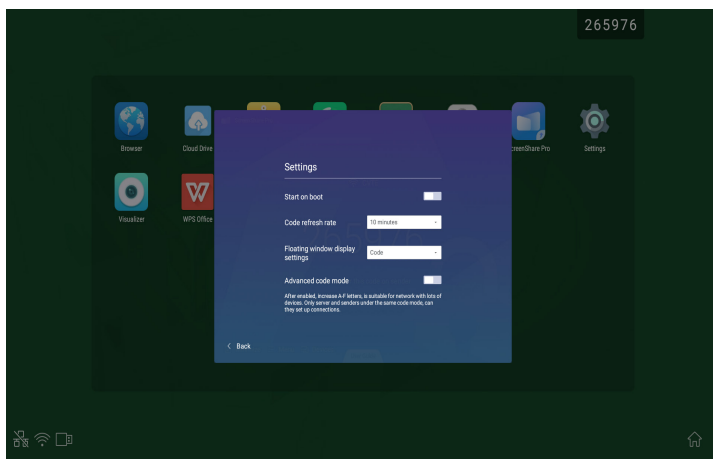
- Stop met spiegelen. Klik op **Stop mirroring** zodat clientapparaten niet met IFP spiegelen.
- Loskoppelen. Klik op **Disconnect** om clientapparaten van de server los te koppelen en terug te gaan naar de hoofdinterface.
- Pas de resolutie aan. Klik op **HD** om te schakelen tussen verschillende spiegelresoluties.
- Bediening van de ontvanger. Klik op **Enable receiver operation** om serverapparaten toe te staan om op afstand de client te bedienen.
- Houd de beeldverhouding hetzelfde. Eenmaal ingeschakeld, zou slechts één clientapparaat in volledig scherm kunnen spiegelen met IFP.

## Geavanceerde verbodingscode

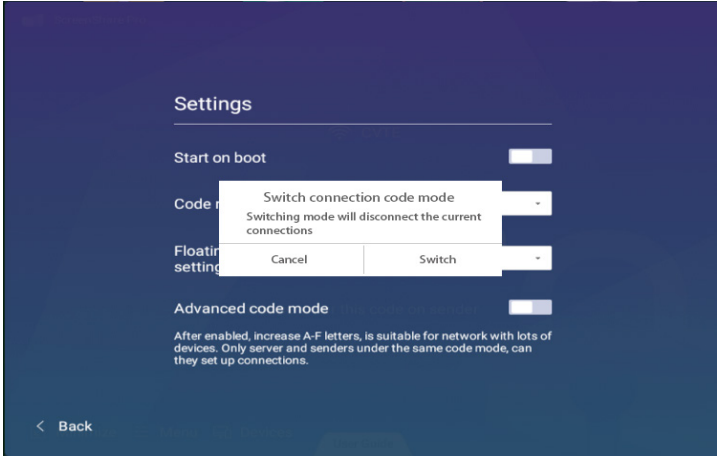
Afgezien van zes cijfers, is er ook een verbodingscode-modus "tekens + letters". Lokaliseer deze in instellingen. Klik om over te schakelen naar geavanceerde codemodus.



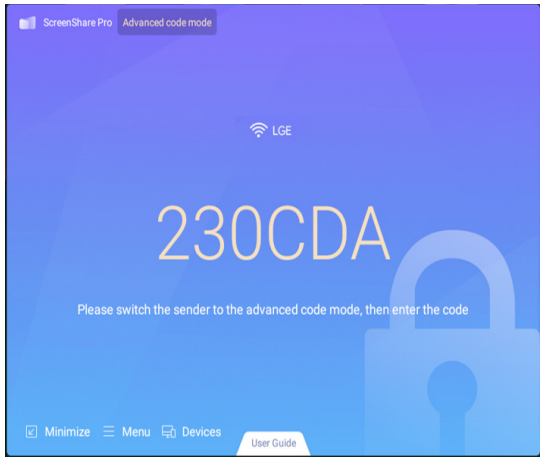
Afbeelding 5-1-1 Menu-Settings



Afbeelding 5-1-2 Geavanceerde codemodus



Afbeelding 5-1-3 Herinnering schakelmodus verbindingsmodus

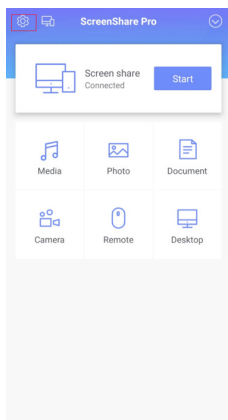


Afbeelding 5-1-4 Geavanceerde codemodus-Server

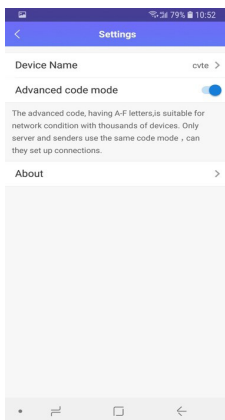
- Om de ervoor te zorgen dat Screen Share Pro onder verschillende netwerksituaties kan worden bediend, hebben we een geavanceerde verbodingscode.

Pas de instellingen op clientapparaten aan en voer nieuwe code in na overschakelen naar de geavanceerde modus.

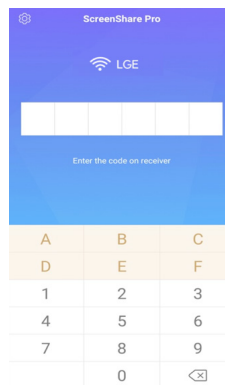
Step1



Step2

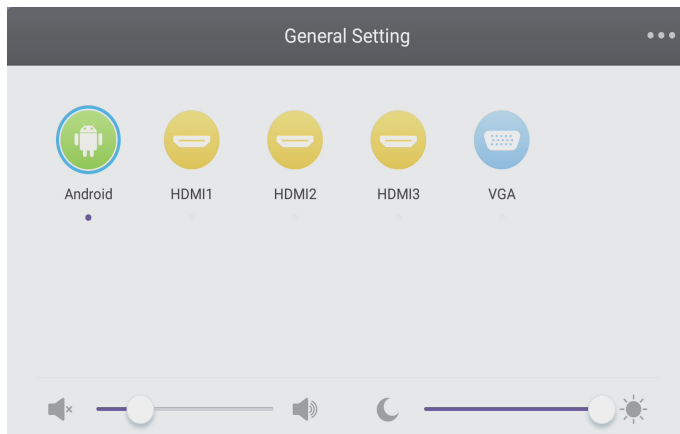


Step3



## Instellingsmenu

### [General Setting]











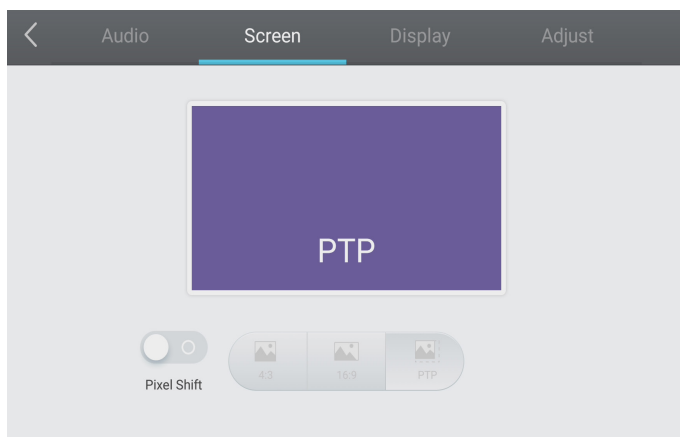
- Druk op de **Input**-knop op de afstandsbediening of via aanraakmethode A om het menu [General Setting] te openen.
- Druk op de **▼/▲/◀/▶**-knop op de afstandsbediening om het kanaal te selecteren dat u nodig hebt.
- Druk op de **Enter**-knop op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om het geselecteerde invoerkanaal te bevestigen.
- Druk op de **Back**-knop op afstandsbediening of klik met de aanraakpen op een leeg gebied buiten het menu om het menu te verlaten.
- Opmerking: PC-kanaal wordt alleen weergegeven als de ingebouwde computer met de apparatuur kan worden verbonden.

### Gedetailleerd instellingsmenu

Druk op de **Menu**-knop op de afstandsbediening of klik op het pictogram in het menu [General Setting] met de aanraakpen om het gedetailleerde instellingsmenu te openen. Het gedetailleerde instellingsmenu bevat [Audio], [Screen], [Display] en [Adjust].

**[Audio]**

- Druk op de -knop op de afstandsbediening om het [Audio]-instellingsmenu te selecteren.
- Druk op de  /  /  / -knop op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de optie te selecteren.
- Druk op de **Enter**-knop op de afstandsbediening om naar de aanpassingsmodus te gaan en druk op de  / -knop of klik direct met aanraakpen om iedere optie aan te passen. Druk op **Enter/Back** om de aanpassing af te sluiten.
- Druk op de -knop op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de dempstatus te openen of te sluiten.
- Druk op de **Back**-knop op afstandsbediening of klik met de aanraakpen op leeg gebied buiten menu om het menu te verlaten.

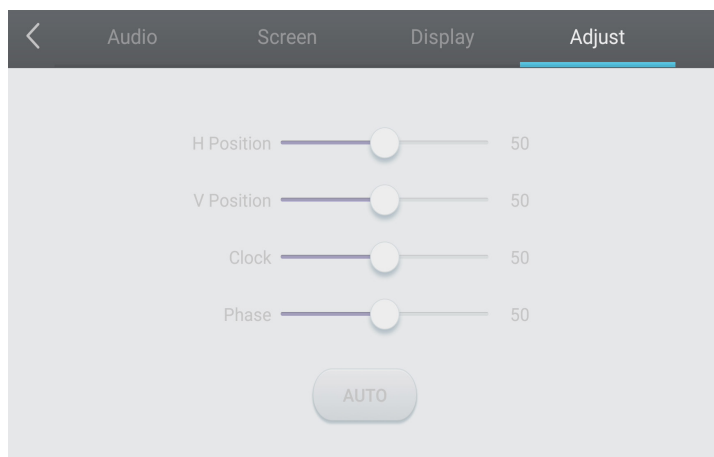
**[Screen]**








- Druk op de -knop op de afstandsbediening om het [Screen]-instellingsmenu te selecteren.
- Druk op de  /  /  /  op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de optie te selecteren.
- Druk op **Enter** op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de geselecteerde modus te openen.
- Druk op de **Back**-knop op afstandsbediening of klik met de aanraakpen op leeg gebied buiten menu om het menu te verlaten.



**[Display]**

- Druk op de -knop op de afstandsbediening om het [Display]-instellingsmenu te selecteren.
- Druk op de  /  /  / -knop op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de optie te selecteren.
- Druk op de **Enter**-knop op de afstandsbediening om naar de aanpassingsmodus te gaan en druk op de  / -knop of klik direct met aanraakpen om iedere optie aan te passen. Druk op **Enter/Back** om de aanpassing af te sluiten.
- Druk op de **Back**-knop op afstandsbediening of klik met de aanraakpen op leeg gebied buiten menu om het menu te verlaten.

**[Adjust]**

- Druk op de -knop op de afstandsbediening om het [Adjust]-instellingsmenu te selecteren.
- Druk op de  /  /  / -knop op de afstandsbediening of klik direct met de aanraakpen om de optie te selecteren.
- Druk op de **Enter**-knop op de afstandsbediening om naar de aanpassingsmodus te gaan en druk op de  / -knop of klik direct met aanraakpen om iedere optie aan te passen. Druk op **Enter/Back** om de aanpassing af te sluiten. U kunt ook op het [Auto]-pictogram klikken om automatisch aan te passen.
- Druk op de **Back**-knop op afstandsbediening of klik met de aanraakpen op leeg gebied buiten menu om het menu te verlaten.

# MEDIA-SPEC.

## Film

Bestandsextensies	Codec		Maximale verzendfrequentie
	Video	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Bestandsextensies	Codec		Maximale verzendfrequentie
	Video	Audio	
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec.: Max. resolutie: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Spec.: Max. resolutie: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
Licenties die betrekking hebben op bovenstaande specificaties, moeten door klanten worden gekocht.			

<b>Audio</b>			
<b>Bestand</b>	<b>Indeling</b>	<b>Audiocodec</b>	<b>Ondersteund bereik</b>
.aac	AAC	AAC	Samplefrequentie: 8K-96 KHz Bitfrequentie: 24K-576 Kbps
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Samplefrequentie: Max. 48 KHz Bitfrequentie: max 1411 Kbps
.flac	FLAC	FLAC	Samplefrequentie: Max. 192 KHz Bitfrequentie: max 1411 Kbps
.m4a	ALAC	ALAC	Samplefrequentie: 8K-96 KHz Bitfrequentie: 24K-576 Kbps
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Samplefrequentie: 8K-48 KHz Bitfrequentie: 32K-320 Kbps
.ogg	Vorbis	Vorbis	Samplefrequentie: 8K-48 KHz Bitfrequentie: max 256 Kbps
.wav	WAV	LPCM	Samplefrequentie: 8K-192 KHz Bitfrequentie: max 320 Kbps
Licenties die betrekking hebben op bovenstaande specificaties, moeten door klanten worden gekocht.			

## Foto

Bestand	Indeling	Ondersteund bereik	
.bmp	BMP	Max. resolutie: 8000 x 8000 Min resolutie: 4 x 4	Spec.: Max. resolutie: 8000 x 8000 Voorbeeld Normaal, kan niet op volledig scherm worden afgespeeld bevestig bestand: 5000 x 5000 OK
.gif	GIF	Max. resolutie: 8000 x 8000 Min resolutie: 4 x 4	Max. resolutie: 8000 x 8000 Voorbeeld Normaal, kan niet op volledig scherm worden afgespeeld bevestig bestand: max-5000 x 5000 OK
.jpeg/jpg	JPEG	Max. resolutie: 8000 x 8000 Min resolutie: 4 x 4	Progressieve ondersteuning 4000 x 4000, baseline-ondersteuning 8000 x 8000
.png	PNG	Max. resolutie: 8000 x 8000 Min resolutie: 4 x 4	

# MEERDERE PRODUCTEN BEDIENEN

## Opdrachtreferentielijst

		OPDRACHT	DATA (Hexadecimaal)
		1	
01	Voeding	k	000 - 003
02	Hoge tonen	x	000 - 100
03	Lage tonen	k	000 - 100
04	Balans	j	000 - 100
05	Contrast	d	000 - 100
06	Helderheid	k	000 - 100
07	Scherpte	k	000 - 100
08	Geluidsmodus	k	000 - 004
09	Volume	k	000 - 100
10	Dempen	k	000 - 001
11	Videobron	x	Zie "Videobron"
12	Beeldverhouding	f	000 - 002
13	Taal	f	Zie "Taal"
14	Afbeeldingsmodus	f	000 - 003
15	Tint	j	000 - 100
16	Achtergrondverlichting	k	000 - 100
17	Kleurtemp.	d	000 - 002
18	Afstandsbediening	k	Zie "Afstandsbediening"
19	IR	k	000 - 001

## Protocol voor transmissie/ontvangst

### Transmissie

(Start)(ID instellen)(Type)(Opdracht)(Data)(Cr)

- \* (Start): Dit is een opdracht om de RS-232C-besturing te starten, vervolgens wordt gestart met 0 x 3A.
- \* (ID instellen): Dit is om de set te selecteren die bediend moet worden, en de ingestelde ID is vast ingesteld op 01 (30 31).
- \* (Type): Met deze opdracht wordt de functie ingesteld of de status gecontroleerd. (Instellingen: 0 x 53/controlleren: 0 x 47)
- \* (Opdracht): Met deze opdracht wordt de set bediend.
- \* (Data): hiermee verzendt u opdracht-data.

### Acknowledgement

Gelukt instellen (gelukt)  
antwoord: 34 30 31 2B 0D

Mislukt instellen (mislukt)  
antwoord: 34 30 31 2D 0D

- \* ACK (bevestiging) wordt in dit formaat verzonden, afhankelijk van de verwerkingsstatus van de opdracht die is ingevoerd voor het product.
- \* Wanneer de Typewaarde wordt verzonden als 0 x 47 om de instellingswaarde van de functie te controleren, moet de waarde van de Data worden verzonden als 000 (30 30 30).



**01. In-/uitschakelen (Opdracht: 30)**

Hiermee bedient u de aan/uit-knop van de monitor.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(30)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Achtergrondverlichting uit  
 001 (30 30 31): Achtergrondverlichting aan  
 002 (30 30 32): Power off (Uitschakelen)  
 003 (30 30 33): Inschakelen

**02. Hoge tonen (Opdracht: 31)**

Pas de hoge tonen aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(31)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**03. Lage tonen (Opdracht: 32)**

Pas de lage tonen aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(32)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**04. Balans (Opdracht: 33)**

Pas de geluidsbalans aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(33)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**05. Contrast (Opdracht: 34)**

Pas het contrast van het scherm aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(34)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**06. Helderheid (Opdracht: 35)**

Pas de helderheid van het scherm aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(35)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**07. Scherpste (Opdracht: 36)**

Pas de scherpste van het scherm aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(36)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**08. Geluidsmodus (Opdracht: 37)**

Selecteer een geluidsmodus.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(37)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Film  
 001 (30 30 31): Standaard  
 002 (30 30 32): Aangepast  
 003 (30 30 33): Klaslokaal  
 004 (30 30 34): Vergadering

**09. Volume (Opdracht: 38)**

Pas het volumeniveau aan.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(38)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**10. Dempen (Opdracht: 39)**

Hiermee dempt u het geluid of heft u het dempen van audio op.

**Transmissie**

(3A)(30 31)(Type)(39)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Off (Uit)  
 001 (30 30 31): On (Aan)

**11. Videobron (Opdracht: 3A)**

Selecteer een videobron.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3A)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): VGA  
 001 (30 30 31): HDMI1  
 002 (30 30 32): HDMI2  
 021 (30 32 31): HDMI3  
 101 (31 30 31): Android  
 103 (31 30 33): Slot PC

**12. Beeldverhouding (Opdracht: 3B)**

Pas de beeldverhouding aan.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3B)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): 16:9  
 001 (30 30 31): 4:3  
 002 (30 30 32): PTP

**13. Taal (Opdracht: 3C)**

Selecteer de taal voor OSD.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3C)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Engels  
 001 (30 30 31): Frans  
 002 (30 30 32): Spaans  
 003 (30 30 33): Chinees (Mandarijn)  
 004 (30 30 34): Chinees (Kantonees)  
 005 (30 30 35): Portugees  
 006 (30 30 36): Duits  
 007 (30 30 37): Nederlands  
 008 (30 30 38): Pools  
 009 (30 30 39): Russisch  
 010 (30 31 30): Tsjechisch  
 011 (30 31 31): Deens  
 012 (30 31 32): Zweeds  
 013 (30 31 33): Italiaans  
 014 (30 31 34): Roemeens  
 015 (30 31 35): Noors  
 016 (30 31 36): Fins  
 017 (30 31 37): Grieks  
 018 (30 31 38): Turks  
 019 (30 31 39): Arabisch  
 020 (30 32 30): Japans  
 021 (30 32 31): Oekraïens

**14. Beeldmodus (Opdracht: 3D)**

Selecteer een beeldmodus.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3D)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): standaard  
 001 (30 30 31): helder  
 002 (30 30 32): zacht  
 003 (30 30 33): klant

**15. Tint (Opdracht: 3E)**

Pas de schermtint aan.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3E)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**16. Achtergrondverlichting (Opdracht: 3F)**

Pas de achtergrondverlichting aan.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(3F)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**17. Kleurtemp. (Opdracht: 40)**

Pas de beeldverhouding aan.

## Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(40)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Koel  
 001 (30 30 31): Standaard  
 002 (30 30 32): Warm

## 18. Afstandsbediening (Opdracht: 41)

Verzend een toetscode voor de IR-afstandsbediening.

### Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(41)(Data)(0D)

Data	000 (30 30 30): Vol+
	001 (30 30 31): Vol-
	010 (30 31 30): Omhoog
	011 (30 31 31): Omlaag
	012 (30 31 32): Links
	013 (30 31 33): Rechts
	014 (30 31 34): OK
	020 (30 32 30): Menu
	021 (30 32 31): Input Source (Ingangsbron)
	022 (30 32 32): Afsluiten
	031 (30 33 31): Blanco
	032 (30 31 32): Bevroren

## 19. IR (Opdracht: 42)

Stel de afstandsbediening (IR) in.

### Transmissie

(3A)(30 31)(Type)(42)(Data)(0D)

Data	000 (30 30 30): Inschakelen
	001 (30 30 31): Disable (Uitschakelen)

